

ЗНАНИЕ

**Общероссийская общественно-государственная просветительская
организация «Российское общество «Знание»**

ПРИКАЗ

« 16 » 09 2025 г.

№ Пр-501/25

Москва

О внесении изменений в Положение об организации и проведении Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра, утвержденное приказом Российского общества «Знание» от 12.05.2025 № Пр-136/25

В целях определения единых условий и порядка проведения Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра приказываю:

1. Внести изменения в Положение об организации и проведении Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра (далее – Чемпионат), утвержденное приказом Российского общества «Знание» от 12.05.2025 № Пр-136/25 (далее – Положение), изложив Положение в новой редакции (прилагается).

2. Реализацию Чемпионата в строгом соответствии с Положением возложить на заместителя директора Департамента специальных проектов Хафизова Д.Ф.

3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя директора Департамента стратегических проектов Хафизова Д.Ф.

4. Настоящий приказ вступает в силу с момента его подписания.

**Заместитель генерального директора
по управлению проектами**



К.С. Хвиль

УТВЕРЖДЕНО
приказом Общероссийской
общественно-государственной
просветительской организации
«Российское общество «Знание»
от «16» 09. 2025 г. № Пп-501/25

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении
Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра

1. Общие положения

1.1. Положение об организации и проведении Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра (далее соответственно – Положение, Чемпионат) определяет цель, задачи, порядок, условия и сроки проведения Чемпионата.

1.2. Официальным языком проведения Чемпионата является русский язык.

1.3. Чемпионат состоит из нескольких мероприятий, разделенных по возрастам и образовательным категориям участников:

1.3.1. Турнир по спортивному «Что? Где? Когда?» Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра: школы и колледжи.

1.3.2. Турнир по спортивному «Что? Где? Когда?» Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра: университеты.

1.3.3. Чемпионат России Знание.Игра по спортивному «Что? Где? Когда?».

1.3.4. Турнир Знание.Игра: школы и колледжи (викторина).

1.3.5. Турнир Знание.Игра: университеты (викторина).

1.4. Официальный интернет-сайт Организатора Чемпионата:
<https://igra.znanierussia.ru> (далее – Сайт Организатора).

Официальные интернет-сайты Чемпионата (далее в рамках соответствующих Регламентов – Сайт):

https://igra.znanierussia.ru/school_college, https://project.rsv.ru/igra_school,
<https://lk.yunarmy.ru/> – для мероприятий, указанных в п. 1.3.1 и 1.3.4 настоящего Положения;

https://project.rsv.ru/igra_students, https://igra.znanierussia.ru/universities_amateurs
– для мероприятий, указанных в п. 1.3.2 и 1.3.5 настоящего Положения;

https://project.rsv.ru/igra_vzroslyye, https://igra.znanierussia.ru/universities_amateurs
– для мероприятий, указанных в п. 1.3.3 настоящего Положения.

1.5. Чемпионат проводится на территории Российской Федерации.

1.6. Термины и определения:

1.6.1. **Организатор Чемпионата (далее – Организатор)** – Общероссийская общественно-государственная просветительская организация «Российское общество «Знание», юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николаямская, д. 11, стр. 1.

1.6.2. **Электронная почта** – официальная электронная почта Чемпионата: znanie.igra@znanierussia.ru.

1.6.3. **Образовательная организация** – организация, расположенная на территории Российской Федерации, имеющая лицензию на осуществление образовательной деятельности по программам основного общего, среднего общего, среднего профессионального, дополнительного образования и высшего профессионального образования, выданную в установленном законодательством Российской Федерации порядке.

1.6.4. **Регламенты** – документы, приведенные в приложениях № 14–18 к настоящему Положению и определяющие порядок и сроки проведения соответствующих мероприятий Чемпионата, указанных в п. 1.3 настоящего Положения.

1.6.5. **Участник** – гражданин Российской Федерации, а также граждане Республики Абхазия и Республики Беларусь в возрасте от 12 лет на дату регистрации на участие в Чемпионате и соответствующий иным требованиям, указанным в Регламентах.

1.6.6. **Команда** – группа лиц, в состав которой входит не более 6 (шести) Участников (если иное не указано в Регламентах), объединенных общей целью, направленной на участие в Чемпионате в соответствии с настоящим Положением.

1.6.7. **Координатор** – гражданин Российской Федерации в возрасте от 18 лет, являющийся сотрудником образовательной организации, учащиеся которой принимают участие в Чемпионате, наделенный общеобразовательной организацией полномочиями по осуществлению организационной деятельности и координации участников.

1.6.8. **Игра** – интеллектуально-просветительская викторина, содержащая вопросы из различных областей знаний, являющаяся составной частью Чемпионата.

1.6.9. **Партнерская игра** – игра отборочного этапа, проводимая партнером (если установлено соответствующим Регламентом), получившим лицензию на право проведения игры от Общества с ограниченной ответственностью «Телекомпания «Игра-ТВ», в рамках соглашения о сотрудничестве, заключаемого между партнером и Организатором.

1.6.10. **Тренировочная игра** – игра, проводимая силами представителей Организатора, партнеров Организатора, а также координаторами Чемпионата (если установлено Регламентом), результаты которой не влияют на рейтинг участников и команд в Чемпионатной таблице (также Рейтинговой таблице, Турнирной таблице).

1.6.11. **Индивидуальная игра** – игра, проводимая силами представителей Организатора, а также координаторами Чемпионата среди участников без привязки к командам. Индивидуальные игры могут проводиться на любом этапе игр, если установлено Регламентами.

1.6.12. **Онлайн-кубок** – игры, проходящие в дистанционном формате среди участников и (или) команд, не прошедших в финал по итогам отборочного этапа (если установлено Регламентом).

1.6.13. **Рейтинг** – ранжированный числовой показатель Чемпионатной таблицы, составленный по убыванию количества баллов, определяющий место в общем зачете участников и команд по итогам игр и/или этапов Чемпионата (далее также в отношении команд – командный рейтинг, в отношении участников –

индивидуальный рейтинг). Рейтинг участника не оказывает влияния на командный рейтинг.

1.6.14. Отборочный этап – серия игр, по суммарным итогам которых определяются одна или несколько команд, прошедших в финал (если установлено Регламентом).

1.6.15. Дистанционный формат игры – формат игры, при котором:

1) участники как минимум одной команды не находятся на одной площадке проведения игры с координатором/представителями Организатора/представителями партнеров, а контроль за игрой данной команды либо не осуществляется, либо осуществляется посредством видеосвязи;

2) прием ответов как минимум от одной команды осуществляется координатором/представителем Организатора/представителем партнера, не находящимся с этой командой на площадке проведения игры.

1.6.16. Очный формат игры – формат игры, при котором соблюдаются оба условия:

1) все команды игры очно присутствуют на одной площадке проведения игры;

2) прием ответов от всех команд осуществляется координатором/представителем Организатора/представителем партнера, находящимся с этой командой на одной площадке проведения игры.

1.6.17. Финалист – команда, прошедшая в финал согласно Регламенту.

1.6.18. Призеры – финалисты, занявшие со 2-го по 10-ое место в командном рейтинге по итогам игр(-ы) финала, если иное не установлено Регламентом.

1.6.19. Победитель – финалист, занявший 1-ое место в командном рейтинге по итогам игр(ы) финала.

1.6.20. Финал – активности мероприятий Чемпионата, включающие игру(ы) и торжественную церемонию награждения победителей и призеров соответствующих мероприятий Чемпионата.

1.6.21. Партнеры Чемпионата – государственные, частные и общественные организации всех уровней, осуществляющие ресурсную, техническую, организационную, экспертную, информационную и иную поддержку Чемпионата.

1.6.22. Почетные гости – представители органов государственной власти, общественных объединений, образовательных организаций, научного сообщества, а также партнеров.

1.6.23. Ведущий – физическое лицо, привлекаемое Организатором или Партнером для участия в проведении одной или нескольких игр.

1.7. Расходы, связанные с организацией и проведением Чемпионата, осуществляются из целевых денежных средств (гранта) в форме субсидии, предоставленной Федеральным агентством по делам молодежи (Росмолодежь).

Чемпионат проводится в целях реализации вклада в достижение результата Федерального проекта «Мы вместе (Воспитание гармонично развитой личности)» в рамках национального проекта «Молодежь и дети» типа структурного элемента государственной программы Российской Федерации «Федеральные проекты» государственной программы Российской Федерации «Развитие образования».

1.8. Доходы, получаемые участниками в рамках Чемпионата в виде призов и (или) подарков в натуральной форме, в том числе оплата транспортных

и экскурсионных услуг, питания, проживания и иные доходы (в случае получения), не подлежат обложению налогом на доходы физических лиц в соответствии с п. 6.3 ст. 217 Налогового кодекса Российской Федерации и Постановления Правительства Российской Федерации от 15.07.2009 № 602.

1.9. Обработка персональных данных лиц, участвующих в Мероприятии Российского общества «Знание», осуществляется в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, Политикой в отношении обработки персональных данных в Российском обществе «Знание», размещенной на официальном сайте <https://znanierrussia.ru/> (и поддоменных именах), и иными локально-нормативными актами Российского общества «Знание».

1.10. Для достижения цели и решения задач по организации и проведению Чемпионата допускается привлечение Организатором третьих лиц.

1.11. Использование Организатором наименований мероприятий, проводимых в рамках Чемпионата, осуществляется в том числе в соответствии с лицензионным договором от 25.04.2025 № 21-ДЛ/25, заключенным между Организатором и Обществом с ограниченной ответственностью «Телекомпания «Игра-ТВ» (далее – Лицензионный договор).

1.12. Участие в Чемпионате является добровольным. Взимание платы за участие в Чемпионате не допускается.

2. Цель и задачи Чемпионата

2.1. Целью Чемпионата является обеспечение широкого вовлечения граждан России в регулярную социально-полезную активность, формирование внутренних убеждений, основанных на духовно-нравственных ценностях, а также повышение уровня их познавательной активности, расширение их кругозора и развитие навыков командной работы.

2.2. Задачами Чемпионата являются:

2.2.1. Создание условий, способствующих стимулированию интеллектуальной активности граждан России.

2.2.2. Развитие навыков логического мышления, а также самостоятельности при поиске ответов для решения поставленных задач.

2.2.3. Популяризация культурно-интеллектуального досуга, а также продвижение духовно-нравственных ценностей.

3. Участники и координаторы Чемпионата

3.1. В соответствующих мероприятиях Чемпионата принимают участие команды в соответствии с Регламентами.

3.2. Для участия в мероприятиях Чемпионата необходимо зарегистрироваться на соответствующем Сайте Чемпионата, указанном в п. 1.4 настоящего Положения. При регистрации участник/законный представитель участника подтверждает, что ознакомился, принимает и полностью согласен с настоящим Положением, Политикой в отношении обработки персональных данных, размещенной на Сайте Организатора, а также предоставляет согласие на обработку персональных данных, форма которого содержится в приложении № 2.1 или № 2 к настоящему Положению.

3.2.1. В случае использования Организатором персональных данных и/или изображения участника (когда такое изображение является основным объектом использования) для индивидуальной публикации в интервью, выступлениях, промо-роликах, фотоколлажах или в записи аудиовизуального произведения до финала Чемпионата, совершеннолетний участник дает согласие на обработку персональных данных, разрешенных для распространения, а также согласие на использование изображения гражданина и записи выступления по формам, содержащимся в приложениях № 7, 8 к настоящему Положению, законный представитель несовершеннолетнего участника дает согласия по формам, содержащимся в приложениях № 3, 4 к настоящему Положению. Также законный представитель дает согласие родителя (законного представителя) на обработку персональных данных несовершеннолетнего ребенка, форма которого содержится в приложении № 2 к настоящему Положению. Согласия совершеннолетний участник/законный представитель подписывает собственноручно или электронной цифровой подписью.

3.2.2. Законные представители несовершеннолетних Участников, прошедших в финал, обеспечивают предоставление следующих согласий:

– Согласия, формы которых содержатся в приложениях № 2, 3, 4 к настоящему Положению, заполненные и подписанные собственноручно законным представителем или электронной цифровой подписью законного представителя);

– Согласие родителя (законного представителя) на самостоятельное передвижение по Российской Федерации и на заселение в гостиницу несовершеннолетнего ребенка, форма которого содержится в приложении № 5 к настоящему Положению, заполненное и подписанное собственноручно законным представителем или электронной цифровой подписью законного представителя.

При заполнении документов законные представители несовершеннолетних участников несут ответственность за достоверность сведений, содержащихся в документах.

3.3. Совершеннолетние участники, прошедшие в финал, заполняют и предоставляют:

– Согласие на обработку персональных данных совершеннолетнего участника по форме приложения № 6 к настоящему Положению, заполненное и подписанное собственноручно или электронной цифровой подписью;

– Согласие совершеннолетнего участника на использование изображения и записи его участия, форма которого содержится в приложении № 7 к настоящему Положению, заполненное и подписанное собственноручно или электронной цифровой подписью;

– Согласие на обработку персональных данных совершеннолетнего участника, разрешенных для распространения, форма которого содержится в приложении № 8 к настоящему Положению, заполненное и подписанное собственноручно или электронной цифровой подписью.

При заполнении документов совершеннолетние участники несут ответственность за достоверность сведений, содержащихся в документах.

3.4. После регистрации на Сайте Чемпионата участникам предоставляется доступ в личный кабинет участника, где появляются возможности

выбора/формирования команды, загрузки фотографий, просмотра актуального рейтинга и командного рейтинга, создания команды.

3.5. У каждого участника должен быть только один личный кабинет участника. Участники, зарегистрировавшие и использующие более одного личного кабинета, могут быть дисквалифицированы по решению Организатора с уведомлением участника/законного представителя.

3.6. Координатор/капитан команды заполняет и предоставляет Организатору:

– Согласие на обработку персональных данных координатора по форме приложения № 11 к настоящему Положению, заполненное и подписанное собственноручно или электронной цифровой подписью, Согласие координатора на использование изображения и записи его участия, форма которого содержится в приложении № 12 к настоящему Положению, заполненное и подписанное собственноручно или электронной цифровой подписью;

– Согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, форма которого содержится в приложении № 1 к настоящему Положению, заполненное и подписанное собственноручно или электронной цифровой подписью.

При прохождении в финал Чемпионата участников, которые закреплены за координатором, координатор заполняет и подписывает у руководителя образовательной организации типовую форму приказа об утверждении от образовательной организации координатора для сопровождения участников, форма которого содержится в приложении № 10 к настоящему Положению. Использование указанной типовой формой приказа не является обязательным. Допустимо использовать формы приказа образовательной организации.

При заполнении документов координаторы несут ответственность за достоверность сведений, содержащихся в документах.

3.7. Заполненные и подписанные документы, указанные в приложениях № 2-8, 11, 12 к настоящему Положению, участники или законные представители участников, координаторы направляют на электронную почту, указанную в п. 1.6.2 настоящего Положения, в формате электронных (отсканированных) копий. Оригиналы указанных подписанных согласий направляются Организатору дополнительно посредством почтового отправления по адресу: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, д. 11, стр. 1 либо предоставляются Организатору нарочно во время проведения финала.

3.8. Особые условия участникам, имеющим ограниченные возможности здоровья, не предоставляются.

3.9. Организатор не несет ответственности за техническое оснащение команд, принимающих участие в Чемпионате.

4. Сроки проведения Чемпионата

4.1. Чемпионат проводится с 12 мая 2025 г. по 31 июля 2026 г. и состоит из следующих мероприятий:

4.1.1. Турнир по спортивному «Что? Где? Когда?» Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра: школы и колледжи – срок проведения с 30 июня 2025 г. по 07 июня 2026 г.

4.1.2. Турнир по спортивному «Что? Где? Когда?» Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра: университеты и Чемпионат России Знание.Игра по спортивному «Что? Где? Когда?» – срок проведения с 12 мая 2025 г. по 31 июля 2026 г.

4.1.3. Турнир Знание.Игра: школы и колледжи – срок проведения с 12 мая 2025 г. по 31 мая 2026 г.

4.1.4. Турнир Знание.Игра: университеты – срок проведения с 12 мая 2025 г. по 12 июля 2026 г.

5. Порядок проведения Чемпионата

5.1. Участники команды принимают участие в Чемпионате лично. Выявление факта участия в Чемпионате при помощи третьих лиц является основанием для дисквалификации участника и (или) команды. Контроль за ходом игры возлагается на Организатора/партнера, а на этапах Чемпионата, контролируемых координатором – на координатора.

5.2. Игры Турнира по спортивному «Что? Где? Когда?» Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра: школы и колледжи проводятся в порядке, установленном в приложении № 14 к настоящему Положению.

5.3. Игры Турнира по спортивному «Что? Где? Когда?» Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра: университеты проводятся в порядке, установленном в приложении № 15 к настоящему Положению.

5.4. Игры Чемпионата России Знание.Игра по спортивному «Что? Где? Когда?» проводятся в порядке, установленном в приложении № 16 к настоящему Положению.

5.5. Игры Турнира Знание.Игра: школы и колледжи проводятся в порядке, установленном в приложении № 17 к настоящему Положению.

5.6. Игры Турнира Знание.Игра: университеты проводятся в порядке, установленном в приложении № 18 к настоящему Положению.

6. Обязанности Организатора

6.1. Организатор:

6.1.1. Обеспечивает организационно-техническое сопровождение Чемпионата.

6.1.2. Разрабатывает график проведения Чемпионата и другие нормативные документы, необходимые для его проведения.

6.1.3. При проведении игр в очном формате может обеспечивать проезд, проживание и питание участников и координаторов во время проведения финала Чемпионата (при необходимости).

6.1.4. Может обеспечивать участников и координаторов наградной, брендированной, сувенирной или полиграфической продукцией. Допустима передача наградной, брендированной, сувенирной и полиграфической продукцией участникам через координаторов.

6.1.5. Определяет форматы игр и требования к местам их проведения.

6.1.6. Обеспечивает информационное сопровождение Чемпионата, включая изготовление видеороликов, информирование участников, координаторов и иных лиц, участвующих в организации и проведении Чемпионата, посредством использования любого способа информационного уведомления.

6.1.7. Обеспечивает работу Сайта Организатора и Сайта Чемпионата.

6.1.8. Выносит решения о дисквалификации участников в случае выявления нарушений правил, установленных настоящим Положением.

6.1.9. Вносит изменения в условия проведения Чемпионата, установленные настоящим Положением, в порядке, определенном действующим законодательством.

6.1.10. Организует церемонию награждения победителей и призеров Чемпионата, включая вручение призов и сувенирной брендированной продукции. Организатор вправе наградить призами и/или сувенирной брендированной продукцией лиц, принимающих активное участие в подготовке Участников к Чемпионату (по решению Организатора).

6.1.11. Привлекает партнеров, в том числе для дополнительного поощрения участников, команд и/или координаторов.

6.1.12. Разрабатывает перечень вопросов для проведения игр и осуществляет их методическое сопровождение.

6.1.13. Может определять дополнительные рейтинги Чемпионата или отдельных Турниров, таких как «Лучшая команда региона», «Лучшая команда Федерального округа» и иные, определенные на основе общей рейтинговой таблицы игр.

6.1.14. Совершает иные действия, направленные на организацию и проведение Чемпионата.

7. Заключительные положения

7.1. Организатор имеет право незамедлительно приостановить или прекратить действие прав участников и (или) команд, уведомив их об этом в случае нарушения ими условий участия, установленных настоящим Положением или правил ответов на вопросы игр. Участник/команда, чье участие прекращено по решению Организатора, выбывает из Чемпионата с уведомлением координатора, образовательной организации или участника и (или) команды.

7.2. Основаниями для исключения могут являться:

7.2.1. Подача участником заявления об отказе от участия в Чемпионате, форма которого содержится в приложении № 9 к настоящему Положению.

7.2.2. Представление подложных (заведомо ложных) сведений о себе при регистрации.

7.2.3. Публикация сведений и данных, нарушающих действующее законодательство Российской Федерации.

7.2.4. Призывы к экстремистской деятельности, публичное побуждение, обоснование или оправдание экстремизма, социальной, расовой, национальной или религиозной розни, унижение национального достоинства, пропаганда исключительности, превосходства либо неполноценности граждан по признаку их отношения к религии, социальной, расовой, национальной, религиозной или языковой принадлежности или другим поводам, пропаганда и публичное демонстрация нацистской атрибутики или символики, либо атрибутики или символики, сходной с нацистской атрибутикой или символикой до степени их смешения.

7.2.5. Размещение на Сайте Чемпионата посредством текстовых сообщений,

графических и (или) видеоизображений или иным способом информации, содержание которой является оскорбительным для участников, команд, граждан, осуществляющих поддержку участников, или иных лиц или может быть расценено в качестве таковой, а также информации, которая дискредитирует участников, другие команды, граждан, осуществляющих поддержку участников, или иных лиц, содержит угрозы, призывы к насилию, совершению противоправных деяний, антиобщественных, аморальных поступков, а также совершению любых иных действий, противоречащих основам правопорядка и нравственности.

7.2.6. Публикация ложной, дискредитирующей информации о Чемпионате, его участниках, командах, гражданах, осуществляющих поддержку участников или Организаторе.

7.3. Участники и (или) команды, и координаторы, использующие ненормативную лексику, оскорбительные высказывания в адрес Организатора, партнеров, других участников и (или) команд, и координаторов, любых иных третьих лиц, мотивы политической, идеологической, расовой, национальной или религиозной ненависти или вражды либо мотивы ненависти или вражды в отношении какой-либо социальной группы, в том числе высказывания дискриминационного характера по признакам пола, расы, цвета кожи, национальности, языка, происхождения; пропагандирующие насилие и жестокость, порнографию, наркоманию, токсикоманию, антиобщественное поведение, терроризм, нацизм, расизм, к участию не допускаются. Набранные баллы таких участников аннулируются, а сами участники и координаторы дисквалифицируются.

7.4. Организатор не несет ответственности за характер и достоверность сведений, указанных участниками, командами, а также гражданами, принимающими участие в Чемпионате. В случае, если в ходе проведения Чемпионата будет установлен факт нарушения действующего законодательства в любой форме, нарушения правил Чемпионата, в том числе публикация заведомо ложных сведений, Организатор имеет право исключить из дальнейшего участия в Чемпионате совершившего данное действие участника и (или) команду, или гражданина, принимающего участие в поддержке участников, а также убрать из общего доступа все опубликованные им данные.

7.5. В случае если участник не смог выступить в рамках одного из этапов Чемпионата по личным обстоятельствам или по техническим причинам, не зависящим от Организатора, Организатор не обязан предоставлять повторную возможность принять участие в рамках Чемпионата. В этом случае считается, что участник не прошел этап и выбывает из Чемпионата. При повторной подаче заявки на участие в последующих сезонах Чемпионата участник проходит все этапы, включая ранее пройденные, на общих условиях.

7.6. Сайты Организатора/Чемпионата может содержать ссылки на другие сайты в сети Интернет (сайты иных лиц). Организатор не несет ответственность за любую информацию, размещенную на сайтах иных лиц, к которым пользователь сайта может получить (получает) доступ через сайт.

7.7. Если пользователь решил покинуть Сайты Организатора/Чемпионата и перейти к сайтам иных лиц или зарегистрироваться на таком сайте, или использовать их сайты, использовать или установить программы иных лиц,

пользователь делает это по своему усмотрению и на собственный риск, несет единоличную ответственность. При дальнейших действиях на стороннем ресурсе пользователю стоит руководствоваться применимыми документами той стороны, чей сайт он собирается использовать.

7.8. Организатор не несет ответственности за любой ущерб компьютеру пользователя, мобильным устройствам, любому другому оборудованию или программному обеспечению, вызванный или связанный с использованием иных сайтов или сайтов, доступных по гиперссылкам, которые могут быть размещены на Сайтах Организатора/Чемпионата.

7.9. Указанная в настоящем Положении информация о порядке и правилах проведения Чемпионата размещается на официальном Сайте Организатора.

7.10. Продолжая участие в Чемпионате после внесения изменений в настоящее Положение, участник выражает согласие с внесенными изменениями.

7.11. По итогам проведения Чемпионата планируется достижение следующих значений результатов предоставления Субсидии:

7.11.1. Охват слушателей и читателей произведенного просветительского видео-, аудио- и текстографического контента, проведенных мероприятий (в том числе форумов, конференций, круглых столов в онлайн- и офлайн-формате) по просветительской деятельности экспертов, деятелей науки и культуры, выдающихся ученых, спортсменов, педагогов, учителей, воспитателей, руководителей в сфере образования, экспертов, специалистов в сфере молодежной политики, общественных и государственных деятелей, амбассадоров и представителей бизнес-сообщества (охват слушателей и читателей произведенного просветительского видео-, аудио- и текстографического контента, проведенных мероприятий (в том числе форумов, конференций, круглых столов в онлайн- и офлайн-форматах) по просветительской деятельности экспертов, деятелей науки и культуры, выдающихся ученых, спортсменов, педагогов, учителей, воспитателей, руководителей в сфере образования, экспертов, специалистов в сфере молодежной политики, общественных и государственных деятелей, амбассадоров и представителей бизнес-сообщества¹).

¹ Наименование результатов предоставления субсидии в случае внесения соответствующих изменений в паспорт федерального проекта «Мы вместе (Воспитание гармонично развитой личности)» и в Соглашение о предоставлении субсидии от 21.02.2025 № 091-10-2025-018

Приложение № 1
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09. 2025 г. № 119-501/х

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных, разрешенных субъектом
персональных данных для распространения

Я, _____,
(Ф. И. О. полностью)

адрес электронной почты / почтовый адрес субъекта: _____

номер телефона: _____

в соответствии со ст. 9, 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим подтверждаю, что даю согласие Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание», юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, д. 11, стр. 1 (далее – Организация, Оператор 1) и АНО "Россия - Страна Возможностей", ИНН 9710063040, адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 (далее – Оператор 2), Всероссийскому детско-юношескому военно-патриотическому общественному движению "ЮНАРМИЯ", ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (далее – Оператор 3) организатором которого является Оператор 1, а площадки для проведения Чемпионата (Сайты Чемпионата) предоставляются, в том числе Оператором 2 и 3, на предоставление доступа неограниченному кругу лиц, включая распространение, публичный показ, передачу в эфир и по кабелю, онлайн-трансляцию, доведение до всеобщего сведения посредством размещения в сети «Интернет» и иные действия, с целью размещения онлайн-трансляции с моим участием и информации, связанной с участием в рамках проведения Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра, условия которого указаны в Положении, доступном в сети Интернет на Сайте <https://igra.znanierussia.ru> (далее соответственно – Чемпионат, Положение).

2. Категории и перечень персональных данных (далее – «Персональные данные»), на обработку в форме распространения* которых я даю согласие [необходимо выбрать одно из значений по каждому из пунктов]:

Персональные данные:

Персональные данные:	Разрешаю распространение:
2.1. Фамилия	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.2. Имя	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.3. Отчество	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.4. Возраст	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.5. Регион проживания	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.6. Образование	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.7. Место получения образования	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.8. Сведения о деятельности (должность, отрасль)	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.9. Должность	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.10. Место работы (текущее и предыдущие и/или службы)	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.11. Фотоизображение	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.12. Видеоизображение	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.13. Аудиозапись	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>
2.14. Сведения об участии в Чемпионате	ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/>

**Согласно п. 5 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» распространение персональных данных – действия, направленные на раскрытие персональных данных неопределенному кругу лиц. Под «неопределенным кругом лиц» понимается такой круг (перечень) лиц, которых невозможно заранее определить. Оператор разумно предполагает следующие категории лиц, на внимание которой ориентировано предоставление доступа (раскрытие) Персональных данных: пользователи сайта <https://znanierussia.ru>, <https://igra.znanierussia.ru>, https://project.rsv.ru/igra_school/; https://project.rsv.ru/igra_students, https://project.rsv.ru/igra_vzroslyye, <https://lk.yunarmy.ru/>, а также пользователи в группах (сообществах) на страницах в социальных сетях, в том числе «ВКонтакте» (vk.com/znanierussia, https://vk.com/znanie_igra).*

3. Сведения об информационных ресурсах Операторов, посредством которых будут осуществляться предоставление доступа (раскрытие) неопределенному (неограниченному) кругу лиц и иные действия с Персональными данными: <https://igra.znanierussia.ru>, https://project.rsv.ru/igra_school/, https://project.rsv.ru/igra_students, https://project.rsv.ru/igra_vzroslyye; <https://znanierussia.ru>, <https://lk.yunarmy.ru/>, а также на его поддоменных именах.

4. Условия обработки или запреты на обработку вышеуказанных Персональных данных неограниченным кругом лиц (ч. 9 ст. 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных») [нужное отметить галочкой]:

- не устанавливаю
- устанавливаю запрет на передачу (кроме предоставления доступа) этих данных операторами неограниченному кругу лиц
- устанавливаю запрет на обработку (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом лиц
- устанавливаю условия обработки (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом лиц: _____.

5. Условия, при которых полученные персональные данные могут передаваться операторами только по его внутренней сети, обеспечивающей доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием

информационно-телекоммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных [*нужное отметить галочкой*]:

не устанавливаю

устанавливаю _____.

6. Подтверждаю, что мои права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены. Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», а также с Политикой обработки персональных данных Операторов.

7. Я оставляю за собой право в любое время требовать исключения всех или отдельных персональных данных, указанных в настоящем согласии, из числа тех, к которым предоставлен доступ неограниченному кругу лиц, и (или) отозвать свое согласие в установленном законом Российской Федерации порядке.

Мне известно, что в случае отзыва настоящего согласия достижение цели обработки персональных данных, указанной в настоящем согласии, станет невозможным.

В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Операторы вправе продолжить обработку персональных данных при наличии оснований, указанных в пунктах 2–11 части 1 статьи 6, части 2 статьи 10 и части 2 статьи 11 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящее согласие на обработку персональных данных, разрешенных для распространения, действует со дня его подписания в течение 5 (пяти) лет начиная со дня его подписания либо до достижения цели обработки персональных данных (но не менее 5 лет), либо до дня отзыва в письменной форме, направленного с электронного адреса указанного в настоящем согласии на официальный адрес электронной почты Знания info@znanierussia.ru, если иное не установлено законодательством Российской Федерации. В случае если до окончания этого срока (5 лет) Согласие не будет отозвано, то срок его действия может быть продлен на следующие 5 (пять) лет.

_____/ _____/

подпись

расшифровка

«__» _____ 20__ г.

Приложение № 2
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № 01/п-501/25

**Согласие родителя (законного представителя)
на обработку персональных данных несовершеннолетнего ребенка**

Я, _____
(Ф. И. О. родителя (законного представителя) полностью)

зарегистрированный по адресу: _____

паспорт серия _____, номер _____, выдан (кем): _____

_____, дата выдачи _____

являясь родителем (законным представителем) _____

(Ф. И. О. ребенка (подопечного) полностью)

(далее – Ребенок), на основании _____

(реквизиты документа, подтверждающего полномочия представителя)

проживающего по адресу: _____

паспорт серия _____, номер _____, выдан (кем): _____

_____, дата выдачи _____, свободно,

своей волей и в интересе несовершеннолетнего ребенка (подопечного) в соответствии с п. 1 ст. 64.1 Семейного кодекса Российской Федерации, в соответствии с п. 4, п. 6 ст. 9, ст. 10 Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных» (далее – Закон №152-ФЗ) даю согласие Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание», находящейся по адресу: 109240, г. Москва, ул. Николаямская, д. 11, стр. 1, ИНН 7706439561 (далее – Организация, Оператор 1), АНО "Россия - Страна Возможностей", ИНН 9710063040, адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 (далее – Оператор 2) и Всероссийскому детско-юношескому военно-патриотическому общественному движению "ЮНАРМИЯ", ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (далее – Оператор 3) на обработку персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка (подопечного) с целью участия ребенка в Чемпионате России по интеллектуальным играм Знание.Игра, условия которого указаны в Положении, доступном в сети «Интернет» на сайте <https://igra.znaniерussia.ru> (далее – Чемпионат), организатором которого является Оператор 1, а площадки для проведения Чемпионата (Сайты Чемпионата)

предоставляются, в том числе Оператором 2 и 3, а также для организации коммуникации в рамках Чемпионата, уведомления о результатах Чемпионата и получения обратной связи, информирование о новостях, изменениях условий Чемпионата, аккредитация на площадке, содействие развитию и награждению участников показавших высокие результаты в процессе проведения Чемпионата, обеспечение доступа на площадку Чемпионата и формирования Операторами материалов и отчетности о проведении Чемпионата.

Перечень персональных данных несовершеннолетнего ребенка, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество, число, месяц, год рождения, место рождения; сведения о гражданстве (подданстве); адрес и дата регистрации по месту жительства (месту пребывания), адрес фактического проживания (включая федеральный округ и субъект Российской Федерации), сведения документа, удостоверяющего личность (вид, серия, номер документа, удостоверяющего личность, дата выдачи, наименование органа, выдавшего его), сведения, указанные в свидетельстве о рождении; скан-копия свидетельства о рождении (при необходимости); СНИЛС (при необходимости), ИНН (при необходимости), сведения об образовании, месте получения образования, классе и букве; id на сайте, IP-адрес, файлы Cookies, информация о действиях, совершаемых на сайте; сведения об используемых устройствах, браузерах; контактные данные (адрес электронной почты, номер контактного телефона, аккаунты социальных сетей или сведения о других способах связи); фотоизображение, аудиозапись, видеоизображение в рамках Чемпионата и иная информация, сообщаемая в процессе участия в Чемпионате. А также даю согласие на обработку моих персональных данных с целью дачи настоящего согласия, а именно: фамилии, имени, отчества, адреса, паспортных данных, контактных данных, сведений, указанных в свидетельстве о рождении, банковские реквизиты (при необходимости). В случае предоставления копий документов даю согласие на хранение Операторами в течение срока действия настоящего согласия, если иное не установлено законодательством Российской Федерации.

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие: обработка вышеуказанных персональных данных будет осуществляться путем смешанной (автоматизированной, неавтоматизированной) обработки персональных данных, в том числе с передачей по каналам связи, любым действием (операцией) или совокупностью действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

В целях информационного обеспечения Организацией могут создаваться общедоступные источники персональных данных (справочники, списки). Настоящим выражаю согласие на включение в общедоступные источники следующих персональных данных ребенка: фамилия, имя, отчество, регион, возраст, образовательное учреждение.

Операторы вправе обрабатывать персональные данные ребенка посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные

формы, предусмотренные законодательством и (или) документами, регламентирующими порядок ведения и состав данных в учетно-отчетной документации.

Перечень лиц и организаций, которым могут быть переданы персональные данные или поручена их обработка:

1) с целью формирования Организацией отчетности о проведении Чемпионата: Федеральное агентство по делам молодежи (Росмолодежь), адрес: Российская Федерация, 109028, г. Москва, Большой Трехсвятительский переулок, д. 2/1, стр. 2 – с целью формирования Организацией отчетности о проведении Чемпионата, а также лицензирующие и (или) контролирующие органы государственной власти и местного самоуправления, муниципальные органы власти; органы государственного финансового контроля, включая аудиторов, и иные федеральные органы власти в соответствии с законодательством Российской Федерации;

2) с целью обеспечения участия в Чемпионате, в соответствии с условиями его проведения:

– партнерам Чемпионата:

Обществу с ограниченной ответственностью «Телекомпания «Игра-ТВ» адрес: 121151, город Москва, Кутузовский пр-кт, д. 19, подв. пом. IX ком. 5;

Автономной некоммерческой организации «Больше, чем путешествие», юридический адрес: 109028, город Москва, ул. Земляной Вал, д. 50а, стр. 2, помещ. 5;

ОАО "РЖД", 107174, город Москва, Новая Басманная ул, д. 2/1 стр. 1;

Государственной корпорации по атомной энергии "Росатом", адрес: 119017, город Москва, ул. Большая Ордынка, д.24;

АНО "Россия - Страна Возможностей", адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 и Всероссийскому детско-юношескому военно-патриотическому общественному движению "ЮНАРМИЯ", ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (Официальным партнерам и Сайту Чемпионата); Оператор 2 и 3 вправе передать мои данные, как участника Чемпионата, Оператору 1, а также Оператор 2 и 3 вправе поручить обработку персональных данных Оператору 1 для реализации цели настоящего согласия и Чемпионата в виду размещения механики Чемпионата на Сайте Оператора 2 и 3);

Общероссийской общественно-государственной просветительской организации Российское общество «Знание», юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, дом 11, строение 1 (Организатор Чемпионата);

площадкам, на которых будет проводиться Чемпионат (для обеспечения доступа на площадку, в том числе для осуществления контрольно-пропускного режима, обеспечение соблюдения требований безопасности, аккредитации): Автономной некоммерческой организации «Дирекция Выставки Достижений «Россия», адрес: 119180, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Якиманка, пер Бродников, д. 7, стр. 2 (площадка для проведения финала и торжественной церемонии награждения);

– физическим лицам по договорам гражданско-правового характера, заключенным с Организацией;

– организациям, оказывающим услуги логистики, проживания и питания (только в случае очного формата этапа):

ООО «Смартвэй», адрес: г. Москва, тер. инновационного центра Сколково, Большой б-р, д. 42, стр. 1, ЭТ ОЦОКОЛЬ ПОМ 137ЧАСТЬ РМ 27 (в том числе поставщикам услуг при оформлении заказа);

Акционерному обществу "ТРИВИО", адрес: 115191, город Москва, Холодильный пер, д. 3;

3) с целью хранения информации на сайте Организации: ООО «АБ ИНТЕГРАЦИЯ», адрес: 125124, город Москва, ул. 3-я Ямского Поля, д.2, к.1 (МКПАО «Яндекс»);

4) целью направления рассылки рекламного, информационного характера, сообщений и информации о иных мероприятиях Российского общества «Знание»: ООО «РЕДСМС», 115533, г. Москва, проспект Андропова, 22, БЦ. «Нагатинский» ООО «НотиСенд», адрес: 634045, Томская обл., Томск г, Мокрушина ул., дом 1, кв. 120 (при наличии согласия).

Подтверждаю, что права и обязанности в области защиты персональных данных разъяснены. Подтверждаю, что ознакомлен(-а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», а также с Положением об организации и проведении Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра и Политикой обработки персональных данных Операторов.

Мне известно, что полный или частичный отзыв настоящего Соглашения может привести к невозможности достижения предусмотренной настоящим Соглашением цели обработки персональных данных.

В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Операторы вправе продолжить обработку персональных данных при наличии оснований, указанных в пп. 2–11 ч. 1 ст. 6, ч. 2 ст. 10 и ч. 2 ст. 11 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящее Соглашение действует в течение 5 (пяти) лет начиная со дня его подписания либо до достижения цели обработки персональных данных (но не менее 5 лет), либо до дня отзыва в письменной форме, направленного с электронного адреса указанного в настоящем соглашении на официальный адрес электронной почты Знания info@znanierussia.ru, если иное не установлено законодательством Российской Федерации. В случае если до окончания этого срока Соглашение не будет отозвано, то срок его действия может быть продлен на следующие 5 (пять) лет. Настоящее Соглашение распространяется также на обработку персональных данных в информационных системах Организации и указанных третьих лиц (в случае необходимости).

Настоящим, подтверждаю:

– что свободно, своей волей и в своем интересе принимаю решение о предоставлении персональных данных и даю Операторам свое конкретное, информированное и сознательное Соглашение как описано выше;

– что предоставляемые мной Оператору 1, 2 или 3 и (или) уполномоченным Операторами лицам Персональные данные являются точными, полными и актуальными на дату их предоставления;

Приложение № 2.1
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № 17-501/25

Согласие субъекта персональных данных на обработку персональных данных

Выражаю свободно, своей волей и в своем интересе/в интересе лица, представляемого в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» (далее – Закон № 152-ФЗ), согласие на обработку моих персональных данных / лица, представляемого **Общероссийской общественно-государственной просветительской организации Российское общество «Знание»**, ИНН 7706439561, юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, дом 11, строение 1 (далее – Организация, Оператор 1, Знание), **АНО "Россия - Страна Возможностей"**, ИНН 9710063040, адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 (далее – Оператор 2), Всероссийскому детско-юношескому военно-патриотическому общественному движению "ЮНАРМИЯ", ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (далее – Оператор 3) путем заполнения формы регистрации по адресу в сети «Интернет» <https://znaniarusia.ru>, <https://igra.znaniarusia.ru>, https://project.rsv.ru/igra_school; https://project.rsv.ru/igra_students, https://project.rsv.ru/igra_vzroslyye, <https://lk.yunarmy.ru/>, на сайте Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра (далее – Сайт Чемпионата и Чемпионат, соответственно), организатором которого является Оператор 1, а площадки для проведения Чемпионата (Сайты Чемпионата) предоставляются, Оператором 2 и 3, в том числе путем проставления отметки (галочки) согласия на обработку персональных данных и направления данных, с целью: участия в Чемпионате, включая: прохождение анкетирования, организацию коммуникации в рамках Чемпионата, уведомления о результатах Чемпионата и получения обратной связи, информирование о новостях, изменениях условий Чемпионата, содействие развитию и награждению участников показавших высокие результаты в процессе проведения Чемпионата, направление дипломов финалистов, обеспечение информационного и организационного сопровождения, а так же формирования Операторами отчетности о проведении Чемпионата. После

получения Операторами на любом из Сайтов Чемпионата информации, согласие считается предоставленным.

Перечень персональных данных субъекта, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество, число, месяц, год рождения, место рождения; возраст; пол; сведения о гражданстве (подданстве); адрес и дата регистрации по месту жительства (месту пребывания), адрес фактического проживания (включая федеральный округ и субъект Российской Федерации), реквизиты документа, удостоверяющего личность (вид, серия, номер документа, удостоверяющего личность, дата выдачи, наименование органа, выдавшего его), скан-копия паспорта (при необходимости); реквизиты свидетельства о рождении; скан-копия свидетельства о рождении (при необходимости); сведения об образовании, профессии и квалификации; место получения образования, класс, курс; сведения о деятельности (регалии), должность, место работы, контактные данные (электронная почта, номер контактного телефона, аккаунты социальных сетей или сведения о других способах связи), id на сайте, VK ID, IP-адрес, файлы Cookies, информация о действиях, совершаемых на сайте; сведения об используемых устройствах, браузерах; фотоизображение, аудиозапись, видеоизображение в рамках участия в Чемпионате, сведения об участии в Чемпионате.

Перечень персональных данных представителя субъекта, на обработку которых дается согласие (*в случае предоставления согласия представителем субъекта*): фамилия, имя, отчество, адрес, паспортные данные, контактные данные, сведения, указанные в свидетельстве о рождении/ доверенности или ином уполномочивающем документе, скан-копия паспорта.

В случае предоставления копий документов, даю согласие на хранение Операторами в течение срока действия настоящего Соглашения, если иное не установлено законодательством Российской Федерации.

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие: обработка вышеуказанных персональных данных будет осуществляться путем смешанной (автоматизированной, не автоматизированной) обработки персональных данных, в том числе с передачей по каналам связи, любым действием (операцией) или совокупностью действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение).

В целях информационного обеспечения Знанием могут создаваться общедоступные источники персональных данных (справочники, списки, шорт-лист). Настоящим выражаю согласие на включение в общедоступные источники следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество, образование, место

получения образования, профессия, должность, место работы, регалии, фотоизображение.

Операторы вправе обрабатывать персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные законодательством и (или) документами, регламентирующими порядок ведения и состав данных в учетно-отчетной документации, в том числе договорами заключенными с третьими лицами. Настоящим, выражаю согласие Операторами в установленном законодательстве порядке, поручать обработку персональных данных или передавать третьим лицам в соответствии с целью настоящего согласия, при условии соблюдения ими принципов и правил обработки персональных данных, предусмотренных действующим законодательством. Третьи лица обязуются обеспечивать безопасность персональных данных при их обработке и предотвращать разглашение персональных данных, а также осуществлять действия аналогичные действиям Оператора.

Перечень лиц, которым могут быть переданы персональные данные или поручена обработка:

1) С целью формирования Организацией отчетности о проведении Чемпионата: Федеральному агентству по делам молодежи (Росмолодежь), адрес: Российская Федерация, 109028, г. Москва, Большой Трехсвятительский переулок, д. 2/1, стр. 2, а также лицензирующим и/или контролирующим органам государственной власти и местного самоуправления, муниципальным органам власти; органам государственного финансового контроля, включая аудиторов, и иными Федеральными органами власти в соответствии с законодательством Российской Федерации.

2) С целью организации Чемпионата (в том числе при оказании комплекса услуг по организационно-техническому сопровождению Чемпионата) и обеспечения участия в Чемпионата, в соответствии с условиями его проведения:

– партнерам Чемпионата:

Обществу с ограниченной ответственностью «Телекомпания «Игра-ТВ» адрес: 121151, город Москва, Кутузовский пр-кт, д. 19, подв. пом. IX ком. 5;

Автономной некоммерческой организации «Больше, чем путешествие», юридический адрес: 109028, город Москва, ул. Земляной Вал, д. 50а, стр. 2, помещ. 5.;

ОАО "РЖД", 107174, город Москва, Новая Басманная ул, д. 2/1 стр. 1;

Государственной корпорации по атомной энергии "Росатом", адрес: 119017, город Москва, ул. Большая Ордынка, д.24;

Автономная некоммерческая организация «Дирекция Выставки Достижений «Россия», адрес: 119180, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Якиманка, пер Бродников, д. 7, стр. 2 (площадка для проведения финала и торжественной церемонии награждения);

АНО "Россия - Страна Возможностей", адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 и Всероссийскому детско-юношескому военно-патриотическому общественному движению "ЮНАРМИЯ", ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (Официальным партнерам и Сайту Чемпионата); Оператор 2 и 3 вправе передать мои данные, как участника Чемпионата, Оператору 1, а также Оператор 2 и 3 вправе поручить обработку персональных данных Оператору 1 для реализации цели настоящего согласия и Чемпионата в виду размещения механики Чемпионата на Сайте Оператора 2 и 3);

Общероссийской общественно-государственной просветительской организации Российское общество «Знание», юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николаямская, дом 11, строение 1 (Организатор Чемпионата);

– физическим лицам по договорам гражданско-правового характера, заключенным с Организацией;

– организациям, оказывающим услуги логистики, проживания и питания (только в случае очного формата этапа):

ООО «Смартвэй», адрес: г. Москва, тер. инновационного центра Сколково, Большой б-р, д. 42, стр. 1, ЭТ ОЦОКОЛЬ ПОМ 137ЧАСТЬ РМ 27 (в том числе поставщикам услуг при оформлении заказа);

Акционерному обществу "ТРИВИО", адрес: 115191, город Москва, Холодильный пер, д. 3;

Ознакомиться с информацией о Партнерах Организации (и третьих лицах) можно на официальном сайте Организации (<https://znanierussia.ru> или на поддоменных именах, <https://igra.znanierussia.ru> или на сайте Чемпионата https://project.rsv.ru/igra_school), в личном кабинете на сайте, в согласии на обработку персональных данных, а также в разделе о Чемпионате на официальном интернет-сайте Чемпионата.

3) С целью хранения информации на сайте Организации: ООО «АБ ИНТЕГРАЦИЯ», адрес: 125124, город Москва, ул. 3-я Ямского Поля, д.2, к.1 (МКПАО «Яндекс» (Яндекс.Облако));

4) С целью направления рассылки рекламного, информационного характера, сообщений и информации о иных мероприятиях Российского общества «Знание»: ООО «РЕДСМС», 115533, г. Москва, проспект Андропова, 22, БЦ. «Нагатинский» ООО «НотиСенд», адрес: 634045, Томская обл., Томск г, Мокрушина ул., дом 1, кв. 120 (при наличии согласия).

Настоящим я признаю и подтверждаю, что в случае необходимости для реализации указанной выше цели, Организация может проверять достоверность указанных мною сведений, а также реализовывать меры по предупреждению коррупции, минимизации репутационных рисков Организации и обеспечению безопасности Организации по средствам осуществления проверки благонадежности, в связи с чем вышеуказанные персональные данные могут быть переданы /

передаются третьим лицам для формирования запросов и получения информации (при необходимости).

Мне известно, что полный или частичный отзыв настоящего Согласия, а также прекращение предусмотренной настоящим Согласием обработки персональных данных может привести к невозможности достижения, предусмотренной настоящим Согласием цели обработки персональных данных.

В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Операторы вправе продолжить обработку персональных данных при наличии оснований, указанных в пп. 2-11 ч. 1 ст. 6, ч. 2 ст. 10 и ч. 2 ст. 11 Федерального закона от 27 июля 2006 г. N 152-ФЗ «О персональных данных».

Обращение к Организации составляется в произвольной форме, но должно содержать следующую информацию в соответствии с частью 3 статьи 14 Федерального закона от 27 июля 2006 г. N 152-ФЗ «О персональных данных»:

1) сведения об обратившемся лице (фамилия, имя, отчество (при его наличии), наименование и номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе);

2) сведения, подтверждающие факт дачи Организации согласия на обработку персональных данных обратившемся лицом (наименование согласия, дата дачи Согласия, описание обстоятельств дачи Согласия и (или) иные сведения о Согласии);

3) описание предмета обращения;

4) дата составления обращения и подпись обратившегося лица.

Настоящее Согласие действует в течение 5 (пяти) лет начиная со дня его подписания либо до достижения цели обработки персональных данных (но не менее 5 лет), либо до дня отзыва в письменной форме, направленного с электронного адреса указанного в настоящем согласии на официальный адрес электронной почты Знания info@znanierussia.ru, если иное не установлено законодательством Российской Федерации. Настоящее Согласие распространяется также на обработку персональных данных в информационных системах Организации и указанных третьих лиц (в случае необходимости).

Своей регистрацией я подтверждаю:

- что свободно, своей волей и в своем интересе/в интересе лица представляемого принимаю решение о предоставлении Персональных данных и даю Операторам свое конкретное, информированное и сознательное Согласие как описано выше;
- что предоставляемые мной Операторам и (или) уполномоченным Операторами лицам Персональные данные являются точными, полными и актуальными на дату их предоставления;

- что права и обязанности в области защиты персональных данных разъяснены;
- что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», Политикой в отношении обработки персональных данных Оператора 1 и 2 (размещенными на официальном сайте Организации <https://znaniarussia.ru>);
- что Согласие (его копии/текст) и (или) описание обстоятельств дачи мной Согласия могут храниться Операторами и (или) уполномоченными им лицами в любой форме (например, на бумажном носителе, в электронном виде) и могут быть предоставлены имеющим обоснованную заинтересованность третьим лицам в качестве доказательства факта получения Операторами от меня Согласия;
- что Операторы вправе обрабатывать персональные данные на основании одного или нескольких согласий.

Приложение № 3
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № 09-501/25

**Согласие законного представителя участника
Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра
на использование изображения ребенка и записи его участия**

Я, гражданин(-ка) РФ _____,
(Ф.И. О. родителя (законного представителя) полностью)

зарегистрированный (-ая) по адресу: _____

паспорт серия _____, номер _____, выдан (кем) _____

_____, дата выдачи _____,

являясь родителем (законным представителем) _____

(Ф. И. О. ребенка (подопечного) полностью)

(далее – Ребенок), на основании _____

(реквизиты документа, подтверждающего полномочия представителя)

предоставляю Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание», ИНН 7706439561, ОГРН 1167700059570, юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, д. 11, стр. 1 (далее – Российское общество «Знание», Организация), согласие на безвозмездную фото- / видеосъемку ребенка, участника Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра (далее – Чемпионат).

Кроме того, предоставляю Организации право обнародования фотографий, в том числе фотографии ребенка, размещенной в личном кабинете ребенка при регистрации на сайте <https://igra.znanierrussia.ru> для участия в Чемпионате, видеозаписи с изображением ребенка (ст. 152.1 ГК РФ), а также предоставляю Организации право дальнейшего использования фотографий, видеозаписи с изображением ребенка в уставных целях Организации, включая воспроизведение, распространение, публичный показ, передачу в эфир и по кабелю, доведение до всеобщего сведения посредством размещения в сети «Интернет», в том числе в реальном времени посредством сетей передачи данных до устройств, являющихся абонентами данных сетей, включая использование функционала этих абонентских устройств в личных некоммерческих целях, на информационных ресурсах Организации <https://znanierrussia.ru>, <https://igra.znanierrussia.ru> в группе (сообществе) на странице в социальной сети в «ВКонтакте» (vk.com/znanierrussia, https://vk.com/znanie_igra).

_____ / _____ / _____
подпись

_____ / _____ / _____
расшифровка

«__» _____ 20__ г.

Уведомлен, что Российское общество «Знание» может нести расходы, связанные с проездом и проживанием участников Чемпионата при проведении финала Чемпионата; согласен возместить по требованию Российского общества «Знание» денежные средства, затраченные Российским обществом «Знание» на обеспечение проезда и проживания ребенка в месте проведения финала Чемпионата, если ребенок откажется от участия в Чемпионате.

_____ / _____ / «__» _____ 20__ г.
подпись / *расшифровка*

Приложение № 4
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № 09-501/25

**Согласие родителя (законного представителя)
на обработку персональных данных несовершеннолетнего ребенка,
разрешенных для распространения**

Я, _____
(*ФИО законного представителя (полностью)*)

адрес представителя субъекта персональных данных: _____

документ, удостоверяющий его личность законного представителя: _____

серия _____ номер _____, выдан (кем): _____

_____ дата выдачи _____

являясь законным представителем несовершеннолетнего (*ФИО представляемого лица
(субъекта персональных данных) полностью*): _____

на основании (*наименование документа подтверждающего полномочия законного представителя
(свидетельство о рождении, доверенность или иной документ, подтверждающий полномочия представителя)*) _____

реквизиты документа, подтверждающего полномочия представителя _____

контактная информация: номер телефона _____

адрес электронной почты или почтовый адрес субъекта персональных данных _____

в соответствии со ст. 9, 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим подтверждаю, что даю свое конкретное, информированное и сознательное согласие Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание», ИНН 7706439561, ОГРН 1167700059570, юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николаямская, д. 11, стр. 1 (далее – Российское общество «Знание», Оператор 1) и АНО "Россия - Страна Возможностей", ИНН 9710063040, адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 (далее – Оператор 2), Всероссийскому детско-юношескому военно-патриотическому общественному движению "ЮНАРМИЯ", ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (далее – Оператор 3), организатором которого является Оператор 1, а площадки для проведения Чемпионата (Сайты

Чемпионата) предоставляются также Операторами 2 и 3, на распространение нижеуказанных персональных данных ребенка, а именно на предоставление доступа неограниченному кругу лиц, включая распространение, публичный показ, передачу в эфир и по кабелю, онлайн-трансляцию, доведение до всеобщего сведения посредством размещения в сети «Интернет» и иные действия, с целью размещения онлайн-трансляции с участием моего несовершеннолетнего ребенка и информации, связанной с участием в Чемпионате России по интеллектуальным играм Знание.Игра.

2. Категории и перечень персональных данных (далее – «Персональные данные»), на обработку в форме распространения* которых я даю согласие [необходимо выбрать одно из значений по каждому из пунктов]:

Персональные данные:

- 2.1. Фамилия
- 2.2. Имя
- 2.3. Отчество
- 2.4. Возраст
- 2.5. Регион
- 2.6. Образование
- 2.7. Сведения о месте получения образования (школа)
- 2.8. Фотоизображение
- 2.9. Видеоизображение
- 2.10. Аудиозапись
- 2.11. Сведения об участии в Чемпионате

Разрешаю

распространение:

- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ
- ДА или НЕТ

**Согласно п. 5 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» распространение персональных данных – действия, направленные на раскрытие персональных данных неопределенному кругу лиц. Под «неопределенным кругом лиц» понимается такой круг (перечень) лиц, которых невозможно заранее определить. Оператор 1 и 2 разумно предполагает следующие категории лиц, на внимание которой ориентировано предоставление доступа (раскрытие) Персональных данных: пользователи сайта <https://znanierrussia.ru>, <https://igra.znanierrussia.ru>, https://project.rsv.ru/igra_school, https://project.rsv.ru/igra_students, https://project.rsv.ru/igra_vzroslyye, <https://lk.yunarmy.ru/>, а также пользователи в группе (сообществе) на странице в социальной сети «ВКонтакте» (vk.com/znanierrussia).*

3. Сведения об информационных ресурсах Операторов, посредством которых будут осуществляться предоставление доступа (раскрытие) неопределенному (неограниченному) кругу лиц и иные действия с Персональными данными: <https://igra.znanierrussia.ru>, <https://project.rsv.ru/>; https://project.rsv.ru/igra_students, https://project.rsv.ru/igra_vzroslyye, <https://lk.yunarmy.ru/>, <https://znanierrussia.ru>, а также на его поддоменных именах.

4. Условия обработки или запреты на обработку вышеуказанных Персональных данных неограниченным кругом лиц (ч. 9 ст. 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных») [нужное отметить галочкой]:

- не устанавливаю
- устанавливаю запрет на передачу (кроме предоставления доступа) этих данных операторами неограниченному кругу лиц
- устанавливаю запрет на обработку (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом лиц

Приложение № 5
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № 19-501/25

**Согласие родителя (законного представителя) на самостоятельное
передвижение по Российской Федерации и на заселение в гостиницу
несовершеннолетнего ребенка**

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество родителя/законного представителя)

пол _____, дата рождения _____, место рождения: _____,

место жительства: _____,

гражданство: _____, паспорт _____ выдан _____,

(кем выдан, дата выдачи)

код подразделения _____, СНИЛС _____,

зарегистрирован по адресу: _____,

являюсь _____,

(родителем, усыновителем, опекуном или попечителем несовершеннолетнего гражданина Российской Федерации)

На основании _____
(реквизиты документа, удостоверяющего полномочия законного представителя)

даю согласие на самостоятельное передвижение по Российской Федерации без сопровождения
несовершеннолетнего _____,

(фамилия, имя, отчество ребенка)

пол _____, дата рождения: _____, место рождения: _____,

_____ , гражданство: _____, паспорт _____ выдан _____

(кем выдан, дата выдачи)

код подразделения _____, СНИЛС _____,

зарегистрирован по адресу: _____,

в период с _____ по _____

(срок выезда)

для посещения _____,

(указывается Турнир и город(а) или населенный(ые) пункт(ы), который(ые) он намерен посетить)

Выезд за пределы Российской Федерации, а также удочерение (усыновление) или задержка
_____ не предусматриваются.

(фамилия, имя, отчество ребенка)

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество родителя/законного представителя)

даю согласие на временную регистрацию и проживание моего несовершеннолетнего ребенка в месте ее (его)
пробытия, в том числе в гостинице, отеле, гостевом доме, а также даю согласие на самостоятельное
обращение моего ребенка в медицинские учреждения в случае возникшей необходимости.

(дата)

(подпись/расшифровка)

Приложение № 6
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09. 2025 г. № 11р-501/25

Согласие

на обработку персональных данных совершеннолетнего участника

Я, _____
(Ф. И. О. полностью)

зарегистрированный по адресу: _____

паспорт серия _____, номер _____, выдан (кем) _____,
дата выдачи _____, свободно, своей

волей и в своем интересе в соответствии со ст. 9, ст. 10 Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных» (далее – Закон №152-ФЗ) даю согласие Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание», находящейся по адресу: 109240, г. Москва, ул. Николаямская, д. 11, стр. 1, ИНН 7706439561 (далее – Российское общество «Знание», Оператор 1) и АНО "Россия - Страна Возможностей", ИНН 9710063040, адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 (далее – Оператор 2), Всероссийскому детско-юношескому военно-патриотическому общественному движению "ЮНАРМИЯ", ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (Оператор – 3) на обработку персональных данных с целью участия в Чемпионате России по интеллектуальным играм Знание.Игра, условия которого указаны в Положении, доступном в сети «Интернет» на сайте <https://znaniemrussia.ru>, <https://igra.znaniemrussia.ru> (далее – Чемпионат), организатором которого является Оператор 1, а площадки для проведения Чемпионата (Сайты Чемпионата) предоставляются, в том числе Оператором 2 и 3, а также для организации коммуникации в рамках Чемпионата, уведомления о результатах Чемпионата и получения обратной связи, информирование о новостях, изменениях условий Чемпионата, аккредитация на площадке, содействие развитию и награждению участников показавших высокие результаты в процессе проведения Чемпионата и формирования Операторами материалов и отчетности о проведении Чемпионата.

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество, число, месяц, год рождения, место рождения; сведения о гражданстве (подданстве); адрес и дата регистрации по месту жительства (месту пребывания), адрес фактического проживания (включая федеральный округ и субъект Российской Федерации); сведения документа, удостоверяющего личность (вид, серия, номер документа, удостоверяющего личность, дата выдачи, наименование органа, выдавшего его); скан-копия паспорта (при необходимости); ИНН; СНИЛС; банковские реквизиты (при необходимости), сведения об

образовании, месте получения образования, классе и букве; id на сайте, IP-адрес, файлы Cookies, информация о действиях, совершаемых на сайте; сведения об используемых устройствах, браузерах; контактные данные (адрес электронной почты, номер контактного телефона, аккаунты социальных сетей или сведения о других способах связи); фотоизображение, аудиозапись, видеоизображение в рамках Чемпионата и иная информация, сообщаемая в процессе Чемпионата. В случае предоставления копий документов даю согласие на хранение Операторами в течение срока действия настоящего согласия, если иное не установлено законодательством Российской Федерации.

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие: обработка вышеуказанных персональных данных будет осуществляться путем смешанной (автоматизированной, неавтоматизированной) обработки персональных данных, в том числе с передачей по каналам связи, любым действием (операцией) или совокупностью действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

В целях информационного обеспечения Российским обществом «Знание» могут создаваться общедоступные источники персональных данных (справочники, списки). Настоящим выражаю согласие на включение в общедоступные источники следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество, число, месяц, год рождения, место рождения; сведения о гражданстве (подданстве); регион/город проживания, фотоизображение, сведения об образовании, месте получения образования.

Операторы вправе обрабатывать персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные законодательством и (или) документами, регламентирующими порядок ведения и состав данных в учетно-отчетной документации.

1) с целью формирования Организацией отчетности о проведении Чемпионата:

Федеральное агентство по делам молодежи (Росмолодежь), адрес: Российская Федерация, 109028, г. Москва, Большой Трехсвятительский переулок, д. 2/1, стр. 2 – с целью формирования Организацией отчетности о проведении Чемпионата, а также лицензирующие и (или) контролирующие органы государственной власти и местного самоуправления, муниципальные органы власти; органы государственного финансового контроля, включая аудиторов, и иные федеральные органы власти в соответствии с законодательством Российской Федерации;

2) с целью обеспечения участия в Чемпионате, в соответствии с условиями его проведения:

– партнерам Чемпионата:

Обществу с ограниченной ответственностью «Телекомпания «Игра-ТВ», адрес: 121151, город Москва, Кутузовский пр-кт, д. 19, подв. пом. IX ком. 5;

Автономной некоммерческой организации «Больше, чем путешествие», юридический адрес: 109028, город Москва, ул. Земляной Вал, д. 50а, стр. 2, помещ. 5;

ОАО "РЖД", 107174, город Москва, Новая Басманная ул, д. 2/1 стр. 1;

Государственной корпорации по атомной энергии "Росатом", адрес: 119017, город Москва, ул. Большая Ордынка, д.24;

АНО "Россия - Страна Возможностей", адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 и **Всероссийское детско-юношеское военно-патриотическое общественное движение "ЮНАРМИЯ"**, ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (Официальные партнеры и Сайты Чемпионата); Оператор 2 и 3 вправе передать мои данные, как участника Чемпионата, Оператору 1, а также Оператор 2 и 3 вправе поручить обработку персональных данных Оператору 1 для реализации цели настоящего согласия и Чемпионата в виду размещения механики Чемпионата на Сайте Оператора 2 и 3);

Общероссийской общественно-государственной просветительской организации Российское общество «Знание», юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, дом 11, строение 1 (Организатор Чемпионата);

площадкам, на которых будет проводиться Чемпионат (для обеспечения доступа на площадку, в том числе для осуществления контрольно-пропускного режима, обеспечение соблюдения требований безопасности, аккредитации): Автономной некоммерческой организации «Дирекция Выставки Достижений «Россия», адрес: 119180, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Якиманка, пер Бродников, д. 7, стр. 2 (площадка для проведения финала и торжественной церемонии награждения);

– физическим лица по договорам гражданско-правового характера, заключенным с Организацией;

– организациям, оказывающим услуги логистики, проживания и питания (только в случае очного формата этапа):

ООО «Смартвэй», адрес: г. Москва, тер. инновационного центра Сколково, Большой б-р, д. 42, стр. 1, ЭТ ОЦОКОЛЬ ПОМ 137ЧАСТЬ РМ 27 (в том числе поставщикам услуг при оформлении заказа);

Акционерному обществу "ТРИВИО", адрес: 115191, город Москва, Холодильный пер, д. 3;

3) с целью хранения информации на сайте Операторов: ООО «АБ ИНТЕГРАЦИЯ», адрес: 125124, город Москва, ул. 3-я Ямского Поля, д.2, к.1, МКПАО «Яндекс» (*Яндекс.Облако*));

4) с целью направления рассылки рекламного, информационного характера, сообщений и информации о иных Чемпионатах Российского общества «Знание»: ООО «РЕДСМС», 115533, г. Москва, проспект Андропова, 22, БЦ «Нагатинский», ООО «НотиСенд», адрес: 634045, Томская обл., Томск г, Мокрушина ул., дом 1, кв. 120 (при наличии согласия).

Мне известно, что полный или частичный отзыв настоящего Согласия может привести к невозможности достижения предусмотренной настоящим Согласием цели обработки персональных данных.

В случае отзыва Согласия на обработку персональных данных Операторы вправе продолжить обработку персональных данных при наличии оснований, указанных в пп. 2–11 ч. 1 ст. 6, ч. 2 ст. 10 и ч. 2 ст. 11 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Приложение № 7
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № 19-509/25

**Согласие совершеннолетнего участника
Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра
на использование изображения и записи его участия**

Я, гражданин(-ка) РФ _____,
(Ф. И. О. полностью)

зарегистрированный (-ая) по адресу: _____

паспорт серия _____, номер _____, выдан (кем) _____

_____, дата выдачи _____,

предоставляю Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание», ИНН 7706439561, ОГРН 1167700059570, юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, д. 11, стр. 1 (далее – Российское общество «Знание») согласие на безвозмездную фото- / видеосъемку в качестве участника Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра (далее – Чемпионат).

Кроме того, предоставляю Российскому обществу «Знание» право обнародования моих фотографий, в том числе фотографии, размещенной в личном кабинете при регистрации на сайте <https://igra.znanierussia.ru> для участия в Чемпионате, видеозаписи с моим изображением (ст. 152.1 ГК РФ), а также предоставляю Российскому обществу «Знание» право дальнейшего использования фотографий, видеозаписи с моим изображением в уставных целях Российского общества «Знание», включая воспроизведение, распространение, публичный показ, передачу в эфир и по кабелю, доведение до всеобщего сведения посредством размещения в сети «Интернет», в том числе в реальном времени посредством сетей передачи данных до устройств, являющихся абонентами данных сетей, включая использование функционала этих абонентских устройств в личных некоммерческих целях, на информационных ресурсах Российского общества «Знание»: <https://znanierussia.ru>, <https://igra.znanierussia.ru>, в группе (сообществе) на странице в социальной сети в «ВКонтакте» (vk.com/znanierussia, https://vk.com/znanie_igra).

_____ / _____ /
подпись

расшифровка

«__» _____ 20__ г.

Уведомлен, что Российское общество «Знание» может нести расходы, связанные с проездом и проживанием участников Чемпионата при проведении финала Чемпионата, в случае их проживания не в городе проведения финала Чемпионата; согласен возместить по требованию Российского общества «Знание» денежные средства, затраченные Российским обществом «Знание» на обеспечение моего проезда и проживания в месте проведения финала Чемпионата, если откажусь от участия в Чемпионате.

_____ / _____ / «__» _____ 20__ г.
подпись / *расшифровка*

Приложение № 8
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № Пр-501/25

**Согласие
на обработку персональных данных совершеннолетнего участника,
разрешенных для распространения**

Я, _____,
(Ф. И. О. полностью)

адрес электронной почты / почтовый адрес: _____

контактный номер телефона: _____

в соответствии со ст. 9, 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных» настоящим подтверждаю, что даю свое конкретное, информированное и сознательное согласие Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание», ИНН 7706439561, ОГРН 1167700059570, юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, д. 11, стр. 1 (далее – Российское общество «Знание», Оператор 1), и АНО "Россия - Страна Возможностей", ИНН 9710063040, адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 (далее – Оператор 2), Всероссийскому детско-юношескому военно-патриотическому общественному движению "ЮНАРМИЯ", ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (Оператор – 3) на распространение нижеуказанных персональных данных, а именно на предоставление доступа неограниченному кругу лиц, включая распространение, публичный показ, передачу в эфир и по кабелю, онлайн-трансляцию, доведение до всеобщего сведения посредством размещения в сети «Интернет» и иные действия, с целью размещения онлайн-трансляции с моим участием и информации, связанной с участием в Чемпионате России по интеллектуальным играм Знание.Игра.

2. Категории и перечень персональных данных (далее – «Персональные данные»), на обработку в форме распространения* которых я даю согласие [необходимо выбрать одно из значений по каждому из пунктов]:

Персональные данные:

2.1. Фамилия

2.2. Имя

Разрешаю

распространение:

ДА или НЕТ

ДА или НЕТ

- | | |
|---|--|
| 2.3. Отчество | ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/> |
| 2.4. Возраст | ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/> |
| 2.5. Регион | ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/> |
| 2.6. Образование | ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/> |
| 2.7. Сведения о месте получения образования (школа) | ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/> |
| 2.8. Фотоизображение | ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/> |
| 2.9. Видеоизображение | ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/> |
| 2.10. Аудиозапись | ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/> |
| 2.11. Сведения об участии в Чемпионате | ДА <input type="checkbox"/> или НЕТ <input type="checkbox"/> |

**Согласно п. 5 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» распространение персональных данных – действия, направленные на раскрытие персональных данных неопределенному кругу лиц. Под «неопределенным кругом лиц» понимается такой круг (перечень) лиц, которых невозможно заранее определить. Оператор разумно предполагает следующие категории лиц, на внимание которой ориентировано предоставление доступа (раскрытие) Персональных данных: пользователи сайта <https://znanierrussia.ru>, <https://igra.znanierrussia.ru>, https://project.rsv.ru/igra_school; https://project.rsv.ru/igra_students, https://project.rsv.ru/igra_vzroslyye, <https://lk.yunarmy.ru/>, а также пользователи в группах (сообществах) на страницах в социальных сетях, включая «ВКонтакте» (vk.com/znanierrussia, <https://vk.com/znanierrussia>).*

3. Сведения об информационных ресурсах Оператора 1 и 2, посредством которых будут осуществляться предоставление доступа (раскрытие) неопределенному (неограниченному) кругу лиц и иные действия с Персональными данными: <https://igra.znanierrussia.ru>, https://project.rsv.ru/igra_school; https://project.rsv.ru/igra_students, https://project.rsv.ru/igra_vzroslyye, <https://lk.yunarmy.ru/>, <https://znanierrussia.ru>, а также на его поддоменных именах.

4. Условия обработки или запреты на обработку вышеуказанных Персональных данных неограниченным кругом лиц (ч. 9 ст. 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных») **[нужное отметить галочкой]**:

- не устанавливаю
- устанавливаю запрет на передачу (кроме предоставления доступа) этих данных операторами неограниченному кругу лиц
- устанавливаю запрет на обработку (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом лиц
- устанавливаю условия обработки (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом лиц: _____.

5. Условия, при которых полученные персональные данные могут передаваться операторами только по его внутренней сети, обеспечивающей доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных **[нужное отметить галочкой]**:

- не устанавливаю
- устанавливаю _____.

6. Подтверждаю, что мои права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены. Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями

Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», а также с Политикой обработки персональных данных Операторов.

7. Я оставляю за собой право в любое время требовать исключения всех или отдельных персональных данных, указанных в настоящем согласии, из числа тех, к которым предоставлен доступ неограниченному кругу лиц, и (или) отозвать свое согласие в установленном законом Российской Федерации порядке.

Мне известно, что в случае отзыва настоящего согласия достижение цели обработки персональных данных, указанной в настоящем согласии, станет невозможным.

В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Операторы вправе продолжить обработку персональных данных при наличии оснований, указанных

в пунктах 2–11 части 1 статьи 6, части 2 статьи 10 и части 2 статьи 11 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящее согласие на обработку персональных данных, разрешенных для распространения, действует со дня его подписания в течение 5 (пяти) лет начиная со дня его подписания либо до достижения цели обработки персональных данных (но не менее 5 лет), либо до дня отзыва в письменной форме, направленного с электронного адреса указанного в настоящем согласии на официальный адрес электронной почты Знания info@znanierussia.ru, если иное не установлено законодательством Российской Федерации. В случае если до окончания этого срока (5 лет) Согласие не будет отозвано, то срок его действия может быть продлено на следующие 5 (пять) лет.

_____/ _____ / «__» _____ 20__ г.
Подпись субъекта / *расшифровка*
персональных данных

Приложение № 9
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № Пр-504/25

**Заявление об отказе от участия
в Чемпионате России по интеллектуальным играм Знание.Игра**

Я, _____,
(Ф. И. О. гражданина, отказывающегося от участия)
отказываюсь от участия в _____

(Наименование Турнира или Чемпионата)

Я, _____,
(Ф. И. О. гражданина либо законного представителя гражданина)
от лица _____
(Ф. И. О. гражданина, от имени которого выступает законный представитель)
отказываюсь от участия в _____

(Наименование Турнира или Чемпионата)

_____._____. 202_ г. _____ (_____)

Приложение № 10
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № 19-501/25

Типовая форма

ПРИКАЗ

Об утверждении от образовательной организации координатора для сопровождения участников _____

В качестве образовательной организации для участия в _____
_____ (далее – Турнир или Чемпионат)
просим принять:

(полное наименование образовательной организации в соответствии с учредительными документами)

Мы готовы создать все условия для организации и поддержки участников,
оказать полное содействие организаторам Чемпионата.

Приказываю:

1. Назначить координатором от образовательной организации, ответственным
за координацию участников Чемпионата от образовательной организации на всех
этапах Чемпионата:

(Ф. И. О., должность, электронный адрес и телефон ответственного педагога)

2. Контроль за соблюдением возложенных на координатора обязанностей
оставляю за собой.

Руководитель образовательной организации:

_____. 202__ г.
Дата

Подпись

М.П.

Приложение № 11
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № Дп-501/25

СОГЛАСИЕ на обработку персональных данных координатора

Я, _____
(Ф. И. О. полностью)

зарегистрированный по адресу: _____

паспорт серия _____ номер _____, выдан (кем): _____
дата выдачи: _____

свободно, своей волей и в своем интересе в соответствии с п. 4 ст. 9, ст. 10 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» (далее – Закон № 152-ФЗ), даю согласие Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание», находящейся по адресу: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, дом 11, строение 1, ИНН 7706439561 (далее – Организация, Оператор 1) и АНО "Россия - Страна Возможностей", ИНН 9710063040, адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 (далее – Оператор 2), Всероссийское детско-юношеское военно-патриотическое общественное движение "ЮНАРМИЯ", ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (Оператор – 3), на обработку моих персональных данных с целью участия в Чемпионате России по интеллектуальным играм Знание.Игра, условия которого указаны в Положении, доступном в сети «Интернет» на Сайте <https://igra.znanierussia.ru> (далее соответственно – Чемпионат, Положение), организатором которого является Оператор 1, а площадки для проведения Чемпионата (Сайты Чемпионата) предоставляется, в том числе Оператором 2 и 3, и осуществления координации участников, организации коммуникации в рамках Чемпионата, обеспечение доступа на площадку мероприятий, аккредитация на площадке, включая уведомление о новостях, изменениях условий Чемпионата, результатах Чемпионата, содействие развитию команд, показавших высокие результаты в ходе Чемпионата, и формирования Организацией материалов и отчетности о проведении Чемпионата.

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие: фамилия, имя, отчество; число, месяц, год рождения, место рождения; сведения о гражданстве (подданстве); сведения документа, удостоверяющего личность (вид, серия, номер документа, удостоверяющего личность, дата выдачи, наименование

органа, выдавшего документ); скан-копия паспорта (при необходимости); адрес и дата регистрации по месту жительства (месту пребывания), адрес фактического проживания (включая федеральный округ и субъект Российской Федерации); ИНН; СНИЛС; банковские реквизиты (при необходимости), сфера деятельности Координатора, его текущая должность, отрасль, работодатель и другая информация о текущем и предыдущих местах работы и (или) службы; сведения об образовании, профессии и квалификации; id на сайте, IP-адрес, файлы Cookies, информация о действиях, совершаемых на сайте; сведения об используемых устройствах, браузерах; номер контактного телефона, адрес электронной почты, аккаунты в социальных сетях, в том числе число подписчиков, или сведения о других способах связи, фотоизображение, аудиозапись, видеоизображение в рамках участия в Чемпионате и иная информация, сообщаемая в процессе участия в Чемпионате. Специальная категория персональных данных: наличие/отсутствие судимости. В случае предоставления копий документов даю согласие на хранение Операторами в течение срока действия настоящего Согласия, если иное не установлено законодательством Российской Федерации.

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие: обработка вышеуказанных персональных данных будет осуществляться путем смешанной (автоматизированной, неавтоматизированной) обработки персональных данных, в том числе с передачей по каналам связи, любым действием (операцией) или совокупностью действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение).

В целях информационного обеспечения Организацией могут создаваться общедоступные источники персональных данных (справочники, списки, шорт-лист). Настоящим выражаю согласие на включение в общедоступные источники следующих персональных данных: фамилии, имени, отчества, должности, сведений о месте работы и должности, фотоизображения.

Операторы вправе обрабатывать мои персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные законодательством и (или) документами, регламентирующими порядок ведения и состав данных в учетно-отчетной документации, в том числе договорами, заключенными с третьими лицами. Настоящим выражаю согласие Операторам в установленном законодательством порядке поручать обработку моих персональных данных третьим лицам в соответствии с целью настоящего согласия при условии соблюдения ими принципов и правил обработки персональных данных, предусмотренных действующим законодательством. Третьи лица обязуются обеспечивать безопасность персональных данных при их обработке и предотвращать разглашение персональных данных, а также осуществлять действия, аналогичные действиям Операторов.

Перечень лиц и организаций, которым могут быть переданы персональные данные или поручена их обработка:

- 1) с целью формирования Организацией отчетности о проведении Чемпионата:

Федеральное агентство по делам молодежи (Росмолодежь), адрес: Российская Федерация, 109028, г. Москва, Большой Трехсвятительский переулок, д. 2/1, стр. 2 – с целью формирования Организацией отчетности о проведении Чемпионата, а также лицензирующие и (или) контролирующие органы государственной власти и местного самоуправления, муниципальные органы власти; органы государственного финансового контроля, включая аудиторов, и иные федеральные органы власти в соответствии с законодательством Российской Федерации;

2) с целью обеспечения участия в Чемпионате, в соответствии с условиями его проведения:

– партнерам Чемпионата:

Обществу с ограниченной ответственностью «Телекомпания «Игра-ТВ», адрес: 121151, город Москва, Кутузовский пр-кт, д. 19, подв. пом. IX ком. 5;

Автономной некоммерческой организации «Больше, чем путешествие», юридический адрес: 109028, город Москва, ул. Земляной Вал, д. 50а, стр. 2, помещ. 5; ОАО "РЖД", 107174, город Москва, Новая Басманная ул, д. 2/1 стр. 1;

Государственной корпорации по атомной энергии "Росатом", адрес: 119017, город Москва, ул. Большая Ордынка, д.24;

АНО "Россия - Страна Возможностей", адрес: 109004, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I КОМ. 70 и **Всероссийское детско-юношеское военно-патриотическое общественное движение "ЮНАРМИЯ"**, ИНН 7704366170, адрес: 119160, город Москва, ул Знаменка, д. 19 (Официальные партнеры и Сайты Чемпионата); Оператор 2 и 3 вправе передать мои данные, как участника Чемпионата, Оператору 1, а также Оператор 2 и 3 вправе поручить обработку персональных данных Оператору 1 для реализации цели настоящего согласия и Чемпионата в виду размещения механики Чемпионата на Сайте Оператора 2 и 3);

Общероссийской общественно-государственной просветительской организации Российское общество «Знание», юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николаямская, дом 11, строение 1 (Организатор Чемпионата);

площадкам, на которых будет проводиться Чемпионат (для обеспечения доступа на площадку, в том числе для осуществления контрольно-пропускного режима, обеспечение соблюдения требований безопасности, аккредитации): Автономной некоммерческой организации «Дирекция Выставки Достижений «Россия», адрес: 119180, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный Округ Якиманка, пер Бродников, д. 7, стр. 2 (площадка для проведения финала и торжественной церемонии награждения);

– физическим лицам по договорам гражданско-правового характера, заключенным с Организацией;

– организациям, оказывающим услуги логистики, проживания и питания (только в случае очного формата этапа):

ООО «Смартвэй», адрес: г. Москва, тер. инновационного центра Сколково, Большой б-р, д. 42, стр. 1, ЭТ 0ЦОКОЛЬ ПОМ 137ЧАСТЬ РМ 27 (в том числе поставщикам услуг при оформлении заказа);

Акционерному обществу "ТРИВИО", адрес: 115191, город Москва, Холодильный пер, д. 3;

3) с целью хранения информации на сайте Организации: *ООО «Яндекс.Облако»*, адрес: 119021, город Москва, улица Льва Толстого, дом 16, помещение 528;

4) с целью направления рассылки рекламного, информационного характера, сообщений и информации о иных Чемпионатах Российского общества «Знание»: *ООО «РЕДСМС»*, 115533, г. Москва, проспект Андропова, 22, БЦ «Нагатинский», *ООО «НотиСенд»*, адрес: 634045, Томская обл., Томск г, Мокрушина ул., дом 1, кв. 120 (при наличии согласия).

Подтверждаю, что права и обязанности в области защиты персональных данных разъяснены. Подтверждаю, что ознакомлен(-а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», а также с Положением об организации и проведении Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра и Политикой обработки персональных данных Операторов.

Мне известно, что полный или частичный отзыв настоящего Соглашения может привести к невозможности достижения предусмотренной настоящим Соглашением цели обработки персональных данных.

В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Операторы вправе продолжить обработку персональных данных при наличии оснований, указанных в пп. 2–11 ч. 1 ст. 6, ч. 2 ст. 10 и ч. 2 ст. 11 Федерального закона от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящее Соглашение действует в течение 5 (пяти) лет начиная со дня его подписания либо до достижения цели обработки персональных данных (но не менее 5 лет), либо до дня отзыва в письменной форме, направленного с электронного адреса указанного в настоящем согласии на официальный адрес электронной почты Знания info@znanierussia.ru, если иное не установлено законодательством Российской Федерации. В случае если до окончания этого срока Соглашение не будет отозвано, то срок его действия может быть продлен на следующие 5 (пять) лет. Настоящее Соглашение распространяется также на обработку персональных данных в информационных системах Организации и указанных третьих лиц (в случае необходимости).

Своей регистрацией я подтверждаю:

– что свободно, своей волей и в своем интересе принимаю решение о предоставлении персональных данных и даю Операторам свое конкретное, информированное и сознательное Соглашение как описано выше;

– что предоставляемые мной Операторам и (или) уполномоченным Операторами лицам Персональные данные являются точными, полными и актуальными на дату их предоставления;

– что права и обязанности в области защиты персональных данных разъяснены;

– что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», а также с Положением об организации и проведении Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра и Политикой обработки персональных данных Операторов;

– что Соглашение (его копии/текст) и (или) описание обстоятельств дачи мной Соглашения могут храниться Операторами и (или) уполномоченными им лицами в любой форме (например, на бумажном носителе, в электронном виде) и могут быть

предоставлены имеющим обоснованную заинтересованность третьим лицам в качестве доказательства факта получения Операторами от меня Согласия;

- что Операторы вправе обрабатывать мои персональные данные на основании одного или нескольких моих согласий.

Подтверждаю своё согласие на передачу информации в электронной форме (в том числе персональных данных) по открытым каналам связи сети Интернет (в том числе по электронной почте и/или мобильному телефону).

_____ / _____ / «__» _____ 20__ г.
подпись *расшифровка*

Подтверждаю, что мной дано согласие на рассылку рекламного, информационного характера от Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание» (ИНН 7706439561) и уполномоченных ею на то лиц на указанный мною электронный адрес и номер телефона, с целью информирования об иных Чемпионатах Организации.

Согласен (-а): _____ / _____ / «__» _____ 20__ г.
подпись *расшифровка*

Приложение № 12
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № Пп-501/25

**Согласие координатора
Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра
на использование изображения и записи его участия**

Я, гражданин(-ка) РФ _____,
(Ф. И. О. полностью)
зарегистрированный (-ая) по адресу: _____

паспорт серия _____, номер _____, выдан (кем) _____
_____, дата выдачи _____,

предоставляю Общероссийской общественно-государственной просветительской организации «Российское общество «Знание», ИНН 7706439561, ОГРН 1167700059570, юридический адрес: 109240, г. Москва, ул. Николоямская, д. 11, стр. 1 (далее – Российское общество «Знание») согласие на безвозмездную фото- / видеосъемку в качестве координатора Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра (далее – Чемпионат).

Кроме того, предоставляю Российскому обществу «Знание» право обнародования моих фотографий, в том числе фотографии, размещенной в личном кабинете при регистрации на сайте <https://igra.znanierussia.ru> для участия в Чемпионате, видеозаписи с моим изображением (ст. 152.1 ГК РФ), а также предоставляю Российскому обществу «Знание» право дальнейшего использования фотографий, видеозаписи с моим изображением в уставных целях Российского общества «Знание», включая воспроизведение, распространение, публичный показ, передачу в эфир и по кабелю, доведение до всеобщего сведения посредством размещения в сети «Интернет», в том числе в реальном времени посредством сетей передачи данных до устройств, являющихся абонентами данных сетей, включая использование функционала этих абонентских устройств в личных некоммерческих целях, на информационных ресурсах Российского общества «Знание»: <https://znanierussia.ru>, <https://igra.znanierussia.ru>, в группе (сообществе) на странице в социальной сети в «ВКонтакте» (vk.com/znanierussia, https://vk.com/znanie_igra).

_____ / _____ / «__» _____ 20__ г.
подпись / расшифровка

Уведомлен, что Российское общество «Знание» может нести расходы, связанные с проездом и проживанием координаторов Чемпионата при проведении финала Чемпионата, в случае их проживания не в городе проведения финала Чемпионата; согласен возместить по требованию Российского общества «Знание» денежные средства, затраченные Российским обществом «Знание» на обеспечение моего проезда и проживания в месте проведения финала Чемпионата, если откажусь от участия в Чемпионате.

_____ / _____ / «__» _____ 20__ г.
подпись / *расшифровка*

Приложение № 13
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от « 16 » 09. 2025 г. № Пр-504/25

Заявка на участие

1.	Полное наименование образовательной организации	
2.	Наименование команды-участника	
3.	Состав команды (ФИО полностью, дата рождения)	1. 2. 3. 4. 5. 6.
4.	Запасные игроки (ФИО полностью, дата рождения)	1. 2.
5.	Капитан команды (ФИО полностью)	
6.	Координатор команды (ФИО полностью, контактный телефон, адрес электронной почты)	

Приложение № 14
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № Пп-504/25

РЕГЛАМЕНТ
проведения игр Турнира по спортивному «Что? Где? Когда?»
Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра:
школы и колледжи

В Турнире по спортивному «Что? Где? Когда?» Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра: школы и колледжи (далее – Турнир) могут принять участие обучающиеся образовательных организаций основного и среднего общего образования, а также студенты и курсанты, обучающиеся по программам среднего профессионального образования в образовательной организации или учреждениях дополнительного образования (далее – участники), в возрасте от 14 до 18 лет включительно на этапе регистрации.

В состав команды на отборочном этапе и онлайн-кубке может входить не более 6 (шести) участников. На этапе финала Турнира в команду может дополнительно входить до 2 (двух) запасных участников.

Команду на Турнире сопровождает не более одного координатора. Команда должна иметь название. В каждой команде выбирается капитан. Координатор или капитан команды предоставляет Организатору заявку на участие в Турнире команды по форме, утвержденной настоящим Положением (приложение № 13). Координатор не входит в число участников команды.

Если участник, являющийся обучающимся в образовательной организации, сменил место обучения во время участия в Турнире, он может продолжить свое участие при условии присоединения к другой образовательной организации и команде. Для замены необходимо оповестить Организатора посредством направления соответствующего текстового уведомления на электронную почту, указанную в п. 1.6.2 настоящего Регламента. Состав команды не может быть изменен на финале Турнира.

1. Порядок проведения игр отборочного этапа

1.1. Отборочный этап проводится Организатором в дистанционном формате и включает в себя не менее 20 (двадцати) отборочных игр. Даты игр публикуются на Сайте Организатора и/или в сообществе Организатора «ВКонтакте» не позднее чем за 5 (пять) дней до даты проведения соответствующей игры.

1.2. Игры в составе отборочного этапа проводятся в сроки, установленные Организатором. В день проведения игры в личном кабинете Капитана команды становится активной кнопка – ссылка «Старт». В течение 5 минут после начала игры

Капитан команды должен нажать на кнопку-ссылку «Старт», после чего он будет перенаправлен на Сайт Турнира. На Сайте Турнира будут появляться вопросы, на которые Капитан команды отвечает в своем Личном кабинете, предварительно посоветовавшись с игроками своей команды. Для ответа на каждый вопрос команде дается 1 (одна) минута. Время, не затраченное для ответа на вопрос, не суммируется и не переносится для ответа на другие вопросы. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Игра считается завершенной после ответа команды на все поставленные вопросы.

1.3. В течение 1 (одного) рабочего дня после каждой игры отборочного этапа координаторы команд публикуют на странице своей образовательной организации в социальной сети «ВКонтакте» или телеграм-канале пост об участии в игре отборочного этапа с хештегами #ЗнаниеИгра и #ЗнаниеИграЧГК. Ссылку на пост необходимо размещать после каждой игры отборочного этапа в канале для участников https://t.me/znanieigra_school, под специальным постом с номером игры отборочного этапа.

1.4. После завершения последней игры отборочного этапа формируется командный рейтинг, составляемый по результатам 4 (четырёх) лучших игр каждой команды. Лучшей игрой команды признается игра, в которой команда дала максимальное количество правильных ответов и затратила на это минимальное количество времени. В финал проходят не более 15 (пятнадцать) команд, набравших большее количество баллов в командном рейтинге по итогам отборочного этапа. При равном значении баллов в финал проходит команда, суммарно потратившая меньше времени на формирование правильных ответов в своих лучших играх.

1.5. По результатам партнерских игр Телекомпания «Игра-ТВ» (правообладатель бренда «Что? Где? Когда?») предоставляет Организатору список из 20 команд и перечень участников этих команд (разделенный на участников основного состава и запасных участников), проходящих в финал. Перечни участников формируются на основе полученных от участников согласий на обработку персональных данных и согласий на обработку персональных данных, разрешенных для распространения. При отсутствии команд по результатам партнерских игр, Организатор вправе пригласить в финал следующие 20 команд по рейтингу отборочного этапа или любого другого этапа.

1.6. По итогам игр отборочного этапа финалистами становятся:

- 15 команд, занявших с 1-го по 15-ое место в командном рейтинге в играх отборочного этапа, проводимых Организатором;
- 20 команд, занявших с 1-го по 20-ое место в командном рейтинге в партнерских играх или 20 команд отборочного этапа или любого другого этапа, при отсутствии команд в партнерских играх.

2. Порядок проведения тренировочных игр

2.1. Тренировочные игры проводятся в очном и дистанционном формате.

2.2. В целях подготовки к отборочному этапу Турнира Организатор, партнеры Организатора, Координаторы Турнира могут проводить тренировочные игры на базе образовательных организаций, а также в рамках конгрессов, форумов, фестивалей и других мероприятий, проведение мероприятий в рамках которых обеспечивает

популяризацию просветительских интеллектуальных игр.

2.3. Тренировочные игры проводятся в соответствии с нормами Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?».

2.4. По итогам тренировочных игр участникам и победителям указанных игр может быть вручена наградная, брендированная, сувенирная или полиграфическая продукция от Организатора или партнеров.

3. Порядок проведения игр онлайн-кубка

3.1. Игры онлайн-кубка проводятся в сроки, установленные Организатором, в дистанционном формате.

3.2. Из команд, не вышедших в финал по итогам отборочного этапа, формируется командный рейтинг в количестве не более 1000 (тысячи) общего рейтинга. При равном значении баллов в финал проходит команда, суммарно потратившая меньше времени на формирование правильных ответов.

3.3. По решению Организатора в состав команд онлайн-кубка могут быть включены команды, зарегистрированные на Сайте Турнира, ставшие лучшими командами своих образовательных учреждений по итогам тренировочных игр. Командный рейтинг по результатам тренировочных игр формируется образовательными учреждениями самостоятельно.

3.4. В день проведения игры в личном кабинете Капитана команды становится активной кнопка – ссылка «Старт». В течение 5 минут после начала игры Капитан команды должен нажать на кнопку-ссылку «Старт», после чего он будет перенаправлен на Сайт Турнира. На Сайте Турнира будут появляться вопросы, на которые Капитан команды отвечает в своем Личном кабинете, предварительно посоветовавшись с игроками своей команды. Для ответа на каждый вопрос команде дается 1 (одна) минута. Время, не затраченное для ответа на вопрос, не суммируется и не переносится для ответа на другие вопросы. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Игра считается завершенной после ответа команды на все поставленные вопросы.

3.5. В течение 1 (одного) рабочего дня после проведения игры координаторы команд публикуют на странице своей образовательной организации в социальной сети ВКонтакте или телеграм-канале пост об участии в игре с хештегами #ЗнаниеИгра и #ЗнаниеИграЧГК. Ссылку на пост необходимо размещать после игры в канале для участников https://t.me/znanieigra_school, под специальным постом.

3.6. По итогам игр онлайн-кубка финалистами становятся 40 (сорок) команд, занявших места с 1-го по 40-е в командном рейтинге.

Итоги игр онлайн-кубка подводятся в общем зачете среди всех участвовавших команд онлайн-кубка без привязки к Федеральным округам.

4. Порядок проведения финала

4.1. К участию в финале допускаются не более 75 (семидесяти пяти) команд, в том числе:

- 15 команд, определяемых по итогам отборочного этапа Турнира;
- 20 команд, определяемых Партнером Турнира – Продюсерским центром «Игра-ТВ» или 20 команд отборочного этапа или любого другого этапа, при

отсутствии команд в партнерских играх;

– 40 команд, определяемых по итогам онлайн-кубка.

4.2. В финал Турнира входит 1 одна игра, проводимая в очном формате, и церемония награждения. Место и время проведения игр финала и торжественной церемонии награждения определяется Организатором дополнительно.

4.3. На игре финала ведущий задает участникам вопросы, на которые они дают ответы по результатам минуты обсуждения. Игра состоит из шести туров, разделенных перерывами. Каждый тур включает по 10 вопросов. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Обсуждение командами вопроса и сбор ответов осуществляется по правилам, установленным пунктами 4.4-4.8 настоящего Регламента.

4.4. Вопросы читаются ведущим вслух, а также выводятся на экран в формате презентации. Возможно повторное прочтение вопроса, а также дополнение ведущим выведенного на экран текста на его усмотрение. После прочтения вопроса ведущим дается команда «Время!», с которой ведется отсчет 1 минуты, выделенной на обсуждение вопроса. Начало времени, выделенного на обсуждение вопроса, также дублируется звуковым сигналом. За 10 секунд до окончания времени, выделенного на обсуждение вопроса, звучит сигнал «Осталось 10 секунд», означающий, что командам нужно приступить к формулировке и записи ответа на ответном бланке. Окончание времени, выделенного на обсуждение вопроса, также обозначается звуковым сигналом и дублируется ведущим командой «Время!».

4.5. Во время обсуждения вопроса участникам запрещается:

- мешать участникам других команд;
- покидать свои места и возвращаться на свои места;
- пользоваться любыми материалами и устройствами связи, кроме тех, что предоставлены в качестве раздаточных материалов к вопросам;
- общаться любым способом с кем-либо, кроме участников своей команды, играющих в данном туре и находящихся за игровым столом.

4.6. Категорически запрещается любой обмен информацией между играющей командой и присутствующими на игре (посредством жестов, звуков, демонстрации записей и предметов и т.п.), который может повлиять на решение команды. В случае нарушения этого правила ведущий вправе дисквалифицировать команду.

4.7. Сбор ответов осуществляется после команды ведущего «Время» и звукового сигнала, означающего окончание времени, предоставленного на обсуждение вопроса. В течение 10 секунд после окончания времени, предоставленного на обсуждение вопроса, капитан команды должен заполнить ответный бланк и поднять вверх руку с ответным бланком. Внесение исправлений в ответный бланк после его поднятия, а также обсуждение вопроса/ответа по окончании отведенного на это времени не допускается.

4.8. Сверка правильных ответов командами и ведущим происходит непосредственно после каждого вопроса.

4.9. Ведущий обязан:

- четко и громко читать вопросы, обеспечить хорошую слышимость вопросов всеми командами;
- обеспечить все команды необходимыми раздаточными материалами;

- при наличии видеоматериалов к вопросу обеспечить их видимость всеми командами-участниками;
- своевременно и точно производить разбор ответов, аргументировано разъяснять командам принятые решения по зачету (незачету) ответов;
- сохранять до объявления итогов ответные бланки команд;
- своевременно производить сверки и объявление результатов;
- обеспечить оперативное решение других вопросов, возникающих по ходу игры;
- поддерживать организационный порядок во время проведения игры и выносить командам персональные предупреждения в следующих случаях: за внесение беспорядка в работу (неправильное оформление ответных бланков, необоснованные грубые споры); за использование ненормативной лексики; за внесение помех в работу ассистентов и обсуждение вопросов другими командами; за нанесение ущерба имуществу, используемому для проведения игры; за нарушения других положений настоящего Регламента.

4.10. Критерии оценки ответов.

4.10.1. Оценка ответов команд в каждой игре Турнира производится координатором/представителем Организатора/представителем партнера, если иное не указано в настоящем Регламенте.

4.10.2. Правильным ответом на вопрос игры является ответ, который совпадает с авторским ответом и/или удовлетворяет следующим условиям:

- слова в ответе являются абсолютно идентичными;
- если формулировка вопросов игры не требует точного ответа, то допускается вольная интерпретация ответа, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений, использование в ответе иноязычного названия/имени/выражения, если оно является оригиналом, использование синонимов.

4.10.3. Ответ на вопрос игры не засчитывается, если:

- ответ на вопрос неправильный;
- ответ на вопрос неполный;
- ответ дан в виде общего понятия, часть которого является ответом на вопрос, но нет конкретного уточнения, о котором был задан вопрос;
- указано несколько вариантов ответа при 1 (одном) верном;
- ответ противоречит источнику, на который есть отсылка в вопросе;
- ответ был вписан в поле другого вопроса или ответы перепутаны местами;
- нарушен порядок ответа (в случае, если вопрос предполагает ответ в формате «а/б/в/г...»), то ответ должен соответствовать данному формату, использование слов вместо указанного формата не допускается);
- ответ содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, при этом ответ неверен;
- ответ включает дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые ошибки или противоречащую указанным в вопросе фактам.

4.10.4. Ответы на вопрос следует давать точно по той формулировке, которая указана в конце вопроса. Например, если требуется ответить двумя словами, то следует написать два слова в именительном падеже. Если просят назвать ЕГО или ЕЕ, одним словом – значит в ответе должно быть слово мужского или женского рода

в именительном падеже единственного числа, если просят назвать ИХ одним словом – слово в именительном падеже множественного числа. Отличающиеся от правописания варианты ответов могут быть не зачтены автоматической системой приема ответов в отборочном этапе Турнира и других этапах, где требуется автоматическая проверка ответов.

4.11. Победителем Турнира признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры финала в командном рейтинге.

4.12. Призерами Турнира признаются команды, принявшие участие в игре финала и занявшие по ее итогам места со 2-го (второго) по 10-е (десятое) в командном рейтинге.

4.13. Между командами, занявшими места с 1-е (первого) по 10-е (десятое) и набравшими равное количество баллов, проводится «перестрелка» – серия дополнительных вопросов. Дополнительные вопросы задаются по одному, пока не будут определены победившие.

4.14. Организатор и/или партнеры Турнира вправе поощрить всех или отдельных участников и координаторов, участвующих в финале Турнира, сувенирной и/или наградной продукцией.

4.15. Активности финала транслируются на Сайте Организатора или на официальных страницах Организатора в социальных сетях.

4.16. По итогам проведения финала Организатором проводится торжественная церемония награждения победителей и призеров. Торжественная церемония может включать в себя проведение дополнительных активностей для финалистов и приглашенных почетных гостей.

5. Правила подачи апелляций

5.1. Апелляции доступны для подачи на финале Турнира.

5.2. Апелляции подаются координатором или лично участником команды.

5.3. К рассмотрению принимаются апелляции, поданные в течение игры или в течение 30 (тридцати) минут после показа итоговой таблицы результатов финала участникам.

5.4. К рассмотрению принимаются только апелляции на техническую ошибку Организатора при зачете ответов команд, а также апелляции на зачет не зачтенного Организатором ответа, который апеллирующая команда считает верным, исходя из критериев зачета.

5.5. Оценка апелляций производится Организатором в соответствии с нормами Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?», размещенном на Сайте Организатора.

5.6. Вердикты по апелляциям и оглашение итоговых результатов производятся до начала церемонии награждения команд.

5.7. Принимая участие в Турнире, участники гарантируют, что ознакомились с правилами подачи и рассмотрения апелляций, а также осознают, что после рассмотрения апелляций могут измениться места команд в рейтинговом списке, в том числе изменено распределение призовых мест.

Приложение № 15
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № Пр-504/25

РЕГЛАМЕНТ
проведения игр Турнира по спортивному «Что? Где? Когда?»
Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра:
университеты

В Турнире по спортивному «Что? Где? Когда?» Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра: университеты (далее – Турнир) могут принять участие студенты высших учебных заведений, обучающиеся по программам высшего профессионального образования (далее – участник) в возрасте от 18 до 25 лет включительно на момент регистрации.

В состав команды на отборочном этапе и онлайн-кубке может входить не более 6 (шести) участников. На этапе финала Турнира в команду может дополнительно входить до 2 (двух) запасных участников. Команда должна иметь название. В каждой команде выбирается капитан. Капитан команды предоставляет Организатору заявку на участие в Турнире команды по форме, утвержденной настоящим Положением (приложение № 13). Состав команды не может быть изменен на финале Турнира.

1. Порядок проведения игр отборочного этапа

1.1. Отборочный этап проводится Организатором в дистанционном формате и включает в себя не менее 20 (двадцати) отборочных игр. Даты игр публикуются на Сайте Организатора и/или в сообществе Организатора «ВКонтакте» не позднее чем за 5 (пять) дней до даты проведения соответствующей игры.

1.2. Игры в составе отборочного этапа проводятся в сроки, установленные Организатором. В день проведения игры в личном кабинете Капитана команды становится активной кнопка – ссылка «Старт». В течение 5 минут после начала игры Капитан команды должен нажать на кнопку-ссылку «Старт», после чего он будет перенаправлен на Сайт Турнира. На Сайте Турнира будут появляться вопросы, на которые Капитан команды отвечает в своем Личном кабинете, предварительно посоветовавшись с игроками своей команды. Для ответа на каждый вопрос команде дается 1 (одна) минута. Время, не затраченное для ответа на вопрос, не суммируется и не переносится для ответа на другие вопросы. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Игра считается завершенной после ответа команды на все поставленные вопросы.

1.3. В течение 1 (одного) рабочего дня после каждой игры отборочного этапа капитаны команд публикуют на странице своей образовательной организации в социальной сети «ВКонтакте» или телеграм-канале пост об участии в игре

отборочного этапа с хештегами #ЗнаниеИгра и #ЗнаниеИграЧГК. Ссылку на пост необходимо размещать после каждой игры отборочного этапа в канале для участников https://t.me/znanieigra_school, под специальным постом с номером игры отборочного этапа.

1.4. После завершения последней игры отборочного этапа формируется командный рейтинг, составляемый по результатам 4 (четырёх) лучших игр каждой команды. Лучшей игрой команды признается игра, в которой команда дала максимальное количество правильных ответов и затратила на это минимальное количество времени. В финал проходят 10 (десять) команд, набравших большее количество баллов в командном рейтинге по итогам отборочного этапа. При равном значении баллов в финал проходит команда, суммарно потратившая меньше времени на формирование правильных ответов в своих лучших играх.

1.5. По результатам партнерских игр партнер Турнира – Телекомпания «Игра-ТВ» (правообладатель бренда «Что? Где? Когда?») предоставляет Организатору список из 30 команд и перечень участников этих команд (разделенный на участников основного состава и запасных участников), проходящих в финал. Перечни участников формируются на основе полученных от участников согласий на обработку персональных данных и согласий на обработку персональных данных, разрешенных для распространения.

1.6. По итогам игр отборочного этапа Турнира финалистами становятся:

- 10 команд, занявших с 1-го по 10-ое место в командном рейтинге в играх отборочного этапа, проводимых Организатором;
- 30 команд, занявших с 1-го по 30-ое место в командном рейтинге в партнерских играх.

2. Порядок проведения тренировочных игр

2.1. Тренировочные игры проводятся в очном и дистанционном формате.

2.2. В целях подготовки к отборочному этапу Турнира Организатор и/или партнеры Организатора могут проводить тренировочные игры на базе образовательных организаций, а также в рамках конгрессов, форумов, фестивалей и других мероприятий, проведение мероприятий в рамках которых обеспечивает популяризацию просветительских интеллектуальных игр.

2.3. Тренировочные игры проводятся в соответствии с нормами Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?».

2.4. По итогам тренировочных игр участникам и победителям указанных игр может быть вручена наградная, брендированная, сувенирная или полиграфическая продукция от Организатора или партнеров.

3. Порядок проведения игр онлайн-кубка

3.1. Игры онлайн-кубка проводятся в сроки, установленные Организатором, в дистанционном формате.

3.2. Из команд, не вышедших в финал по итогам отборочного этапа, формируется командный рейтинг в количестве не более 1000 (тысячи) команд. При равном значении баллов в финал проходит команда, суммарно потратившая меньше времени на формирование правильных ответов.

3.3. По решению Организатора в состав команд онлайн-кубка могут быть включены команды, зарегистрированные на Сайте Турнира, ставшие лучшими командами своих образовательных учреждений по итогам тренировочных игр. Командный рейтинг по результатам тренировочных игр формируется образовательными учреждениями самостоятельно.

3.4. В день проведения игры в личном кабинете Капитана команды становится активной кнопка – ссылка «Старт». В течение 5 минут после начала игры Капитан команды должен нажать на кнопку-ссылку «Старт», после чего он будет перенаправлен на Сайт Турнира. На Сайте Турнира будут появляться вопросы, на которые Капитан команды отвечает в своем Личном кабинете, предварительно посоветовавшись с игроками своей команды. Для ответа на каждый вопрос команде дается 1 (одна) минута. Время, не затраченное для ответа на вопрос, не суммируется и не переносится для ответа на другие вопросы. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Игра считается завершенной после ответа команды на все поставленные вопросы.

3.5. В течение 1 (одного) рабочего дня после проведения игры капитаны команд публикуют на странице своей образовательной организации в социальной сети «ВКонтакте» или телеграм-канале пост об участии в игре с хештегами #ЗнаниеИгра и #ЗнаниеИграЧГК. Ссылку на пост необходимо размещать после игры в канале для участников https://t.me/znаниеигра_school, под специальным постом.

3.6. По итогам игр онлайн-кубка финалистами Турнира становятся 35 (тридцать пять) команд, занявшие места с 1-го по 35-е в командном рейтинге.

Итоги игр онлайн-кубка подводятся в общем зачете среди всех участвовавших команд онлайн-кубка без привязки к Федеральным округам.

4. Порядок проведения финала

4.1. К участию в финале Турнира допускаются не более 75 (семидесяти пяти) команд, в том числе:

- 10 команд, определяемых по итогам отборочного этапа Турнира;
- 30 команд, определяемых Продюсерским центром «Игра-ТВ»;
- 35 команд, определяемых по итогам онлайн-кубка.

4.2. В финал Турнира входит 1 одна игра, проводимая в очном формате, и церемония награждения. Место и время проведения игр финала и торжественной церемонии награждения определяется Организатором дополнительно.

4.3. На игре финала ведущий задает участникам вопросы, на которые они дают ответы по результатам минуты обсуждения. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Обсуждение командами вопроса и сбор ответов осуществляется по правилам, установленным пунктами 4.4–4.8 настоящего Регламента.

4.4. Вопросы читаются ведущим вслух, а также выводятся на экран в формате презентации. Возможно повторное прочтение вопроса, а также дополнение ведущим выведенного на экран текста на его усмотрение. После прочтения вопроса ведущим дается команда «Время!», с которой ведется отсчет 1 минуты, выделенной на обсуждение вопроса. Начало времени, выделенного на обсуждение вопроса, также дублируется звуковым сигналом. За 10 секунд до окончания времени, выделенного

на обсуждение вопроса, звучит сигнал «Осталось 10 секунд», означающий, что командам нужно приступить к формулировке и записи ответа на ответном бланке. Окончание времени, выделенного на обсуждение вопроса, также обозначается звуковым сигналом и дублируется ведущим командой «Время!».

4.5. Во время обсуждения вопроса участникам запрещается:

- мешать участникам других команд;
- покидать свои места и возвращаться на свои места;
- пользоваться любыми материалами и устройствами связи, кроме тех, что предоставлены в качестве раздаточных материалов к вопросам;
- общаться любым способом с кем-либо, кроме участников своей команды, играющих в данном туре и находящихся за игровым столом.

4.6. Категорически запрещается любой обмен информацией между играющей командой и присутствующими на игре (посредством жестов, звуков, демонстрации записей и предметов и т.п.), который может повлиять на решение команды. В случае нарушения этого правила ведущий вправе дисквалифицировать команду.

4.7. Сбор ответов осуществляется после команды ведущего «Время» и звукового сигнала, означающего окончание времени, предоставленного на обсуждение вопроса. В течение 10 секунд после окончания времени, предоставленного на обсуждение вопроса, капитан команды должен заполнить ответный бланк и поднять вверх руку с ответным бланком. Внесение исправлений в ответный бланк после его поднятия, а также обсуждение вопроса/ответа по окончании отведенного на это времени не допускается.

4.8. Сверка правильных ответов командами и ведущим происходит непосредственно после каждого вопроса.

4.9. Ведущий обязан:

- четко и громко читать вопросы, обеспечить хорошую слышимость вопросов всеми командами;
- обеспечить все команды необходимыми раздаточными материалами;
- при наличии видеоматериалов к вопросу обеспечить их видимость всеми командами-участниками;
- своевременно и точно производить разбор ответов, аргументировано разъяснять командам принятые решения по зачету (незачету) ответов;
- сохранять до объявления итогов ответные бланки команд;
- своевременно производить сверки и объявление результатов;
- обеспечить оперативное решение других вопросов, возникающих по ходу игры;
- поддерживать организационный порядок во время проведения игры и выносить командам персональные предупреждения в следующих случаях: за внесение беспорядка в работу (неправильное оформление ответных бланков, необоснованные грубые споры); за использование ненормативной лексики; за внесение помех в работу ассистентов и обсуждение вопросов другими командами; за нанесение ущерба имуществу, используемому для проведения игры; за нарушения других положений настоящего Регламента.

4.10. Критерии оценки ответов.

4.10.1. Оценка ответов команд в каждой игре Турнира производится представителем Организатора/представителем партнера, если иное не указано в настоящем Регламенте.

4.10.2. Правильным ответом на вопрос игры является ответ, который совпадает с авторским ответом и/или удовлетворяет следующим условиям:

- слова в ответе являются абсолютно идентичными;
- если формулировка вопросов игры не требует точного ответа, то допускается вольная интерпретация ответа, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений, использование в ответе иноязычного названия/имени/выражения, если оно является оригиналом, использование синонимов.

4.10.3. Ответ на вопрос игры не засчитывается, если:

- ответ на вопрос неправильный;
- ответ на вопрос неполный;
- ответ дан в виде общего понятия, часть которого является ответом на вопрос, но нет конкретного уточнения, о котором был задан вопрос;
- указано несколько вариантов ответа при 1 (одном) верном;
- ответ противоречит источнику, на который есть отсылка в вопросе;
- ответ был вписан в поле другого вопроса или ответы перепутаны местами;
- нарушен порядок ответа (в случае, если вопрос предполагает ответ в формате «а/б/в/г...»), то ответ должен соответствовать данному формату, использование слов вместо указанного формата не допускается);
- ответ содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, при этом ответ неверен;
- ответ включает дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые ошибки или противоречащую указанным в вопросе фактам.

4.10.4. Ответы на вопрос следует давать точно по той формулировке, которая указана в конце вопроса. Например, если требуется ответить двумя словами, то следует написать два слова в именительном падеже. Если просят назвать ЕГО или ЕЕ, одним словом – значит в ответе должно быть слово мужского или женского рода в именительном падеже единственного числа, если просят назвать ИХ одним словом – слово в именительном падеже множественного числа. Отличающиеся от правописания варианты ответов могут быть не зачтены автоматической системой приема ответов в отборочном этапе Турнира и других этапах, где требуется автоматическая проверка ответов.

4.11. Победителем Турнира признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры финала в командном рейтинге.

4.12. Призерами Турнира признаются команды, принявшие участие в игре финала и занявшие по ее итогам места со 2-го (второго) по 10-е (десятое) в командном рейтинге.

4.13. Между командами, занявшими места с 1-е (первого) по 10-е (десятое) и набравшими равное количество баллов, проводится «перестрелка» – серия дополнительных вопросов. Дополнительные вопросы задаются по одному, пока не будут определены победившие.

4.14. Организатор и/или партнеры Турнира вправе поощрить всех или отдельных участников, участвующих в финале Турнира, сувенирной и/или наградной продукцией.

4.15. Активности финала транслируются на Сайте Организатора или на официальных страницах Организатора в социальных сетях.

4.16. По итогам проведения финала Организатором проводится торжественная церемония награждения победителей и призеров. Торжественная церемония может включать в себя проведение дополнительных активностей для финалистов и приглашенных почетных гостей.

5. Правила подачи апелляций

5.1. Апелляции доступны для подачи на финале Турнира.

5.2. Апелляции подаются капитаном команды или лично участником команды.

5.3. К рассмотрению принимаются апелляции, поданные в течение игры или в течение 30 (тридцати) минут после показа итоговой таблицы результатов финала участникам.

5.4. К рассмотрению принимаются только апелляции на техническую ошибку Организатора при зачете ответов команд, а также апелляции на зачет не зачтенного Организатором ответа, который апеллирующая команда считает верным, исходя из критериев зачета.

5.5. Оценка апелляций производится Организатором в соответствии с нормами Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?», размещенном на Сайте Организатора.

5.6. Вердикты по апелляциям и оглашение итоговых результатов производятся до начала церемонии награждения команд.

5.7. Принимая участие в Турнире, участники гарантируют, что ознакомились с правилами подачи и рассмотрения апелляций, а также осознают, что после рассмотрения апелляций могут измениться места команд в рейтинговом списке, в том числе изменено распределение призовых мест.

Приложение № 16
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № Пп-501/25

РЕГЛАМЕНТ проведения игр Чемпионата России Знание.Игра по спортивному «Что? Где? Когда?»

В Чемпионате России Знание.Игра по спортивному «Что? Где? Когда?» (далее – Чемпионат) могут принять участие трудоустроенные лица в возрасте от 18 лет включительно на момент регистрации.

Состав команды определяется участниками самостоятельно с учетом целей и задач Чемпионата. В состав команды на отборочном этапе и онлайн-кубке может входить не более 6 (шести) участников. На этапе финала Чемпионата в команду может дополнительно входить до 2 (двух) запасных участников. Команда должна иметь название. В каждой команде выбирается капитан. Капитан команды предоставляет Организатору заявку на участие в Чемпионате команды по форме, утвержденной настоящим Положением (приложение № 13). Состав команды не может быть изменен на финале Чемпионата.

1. Порядок проведения игр отборочного этапа

1.1. Отборочный этап проводится Организатором в дистанционном формате и включает в себя не менее 20 (двадцати) отборочных игр. Даты игр публикуются на Сайте Организатора и/или в сообществе Организатора «ВКонтакте» не позднее чем за 5 (пять) дней до даты проведения соответствующей игры.

1.2. Игры в составе отборочного этапа проводятся в сроки, установленные Организатором. В день проведения игры в личном кабинете Капитана команды становится активной кнопка – ссылка «Старт». В течение 5 минут после начала игры Капитан команды должен нажать на кнопку-ссылку «Старт», после чего он будет перенаправлен на Сайт Чемпионата. На Сайте Чемпионата будут появляться вопросы, на которые Капитан команды отвечает в своем Личном кабинете, предварительно посоветовавшись с игроками своей команды. Для ответа на каждый вопрос команде дается 1 (одна) минута. Время, не затраченное для ответа на вопрос, не суммируется и не переносится для ответа на другие вопросы. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Игра считается завершенной после ответа команды на все поставленные вопросы.

1.3. После каждой игры отборочного этапа капитаны команд публикуют на странице своей образовательной организации в социальной сети «ВКонтакте» или телеграм-канале пост об участии в игре отборочного этапа с хештегами #ЗнаниеИгра и #ЗнаниеИграЧГК. Ссылку на пост необходимо размещать после каждой игры

отборочного этапа в канале для участников https://t.me/znanieigra_school, под специальным постом с номером игры отборочного этапа.

1.4. После завершения последней игры отборочного этапа формируется командный рейтинг, составляемый по результатам 4 (четырёх) лучших игр каждой команды. Лучшей игрой команды признается игра, в которой команда дала максимальное количество правильных ответов и затратила на это минимальное количество времени. В финал проходят 10 (десять) команд, набравших большее количество баллов в командном рейтинге по итогам отборочного этапа. При равном значении баллов в финал проходит команда, команда, суммарно потратившая меньше времени на формирование правильных ответов в своих лучших играх.

1.5. По результатам партнерских игр партнер Чемпионата – Телекомпания «Игра-ТВ» (правообладатель бренда «Что? Где? Когда?») предоставляет Организатору список из 30 команд и перечень участников этих команд (разделенный на участников основного состава и запасных участников), проходящих в финал. Перечни участников формируются на основе полученных от участников согласий на обработку персональных данных и согласий на обработку персональных данных, разрешенных для распространения.

1.6. По итогам игр отборочного этапа Чемпионата финалистами становятся:

- 10 команд, занявших с 1-го по 10-ое место в командном рейтинге в играх отборочного этапа, проводимых Организатором;
- 30 команд, занявших с 1-го по 30-ое место в командном рейтинге в партнерских играх.

2. Порядок проведения тренировочных игр

2.1. Тренировочные игры проводятся в очном и дистанционном формате.

2.2. В целях подготовки к отборочному этапу Чемпионата Организатор и/или партнеры Организатора могут проводить тренировочные игры на базе образовательных организаций, а также в рамках конгрессов, форумов, фестивалей и других мероприятий, проведение мероприятий в рамках которых обеспечивает популяризацию просветительских интеллектуальных игр.

2.3. Тренировочные игры проводятся в соответствии с нормами Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?».

2.4. По итогам тренировочных игр участникам и победителям указанных игр может быть вручена наградная, брендированная, сувенирная или полиграфическая продукция от Организатора или партнеров.

3. Порядок проведения игр онлайн-кубка

3.1. Игры онлайн-кубка проводятся в сроки, установленные Организатором, в дистанционном формате.

3.2. Из команд, не вышедших в финал по итогам отборочного этапа, формируется командный рейтинг в количестве не более 1000 (тысячи) команд. При равном значении баллов в финал проходит команда, суммарно потратившая меньше времени на формирование правильных ответов.

3.3. По решению Организатора в состав команд онлайн-кубка могут быть включены команды, зарегистрированные на Сайте Чемпионата, ставшие лучшими

командами своих образовательных учреждений по итогам тренировочных игр. Командный рейтинг по результатам тренировочных игр формируется образовательными учреждениями самостоятельно.

3.4. В день проведения игры в личном кабинете Капитана команды становится активной кнопка – ссылка «Старт». В течение 5 минут после начала игры Капитан команды должен нажать на кнопку-ссылку «Старт», после чего он будет перенаправлен на Сайт Чемпионата. На Сайте Чемпионата будут появляться вопросы, на которые Капитан команды отвечает в своем Личном кабинете, предварительно посоветовавшись с игроками своей команды. Для ответа на каждый вопрос команде дается 1 (одна) минута. Время, не затраченное для ответа на вопрос, не суммируется и не переносится для ответа на другие вопросы. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Игра считается завершенной после ответа команды на все поставленные вопросы.

3.5. В течение 1 (одного) рабочего дня после проведения игры капитаны команд публикуют на странице своей образовательной организации в социальной сети «ВКонтакте» или телеграм-канале пост об участии в игре с хештегами #ЗнаниеИгра и #ЗнаниеИграЧГК. Ссылку на пост необходимо размещать после игры в канале для участников https://t.me/znаниеигра_school, под специальным постом.

3.6. По итогам игр онлайн-кубка финалистами Чемпионата становятся 35 (тридцать пять) команд, занявшие места с 1-го по 35-е в командном рейтинге.

Итоги игр онлайн-кубка подводятся в общем зачете среди всех участвовавших команд онлайн-кубка без привязки к Федеральным округам.

4. Порядок проведения финала

4.1. К участию в финале Чемпионата допускаются не более 75 (семидесяти пяти) команд, в том числе:

- 10 команд, определяемых по итогам отборочного этапа Чемпионата;
- 30 команд, определяемых Партнером Чемпионата - Продюсерским центром «Игра-ТВ»;
- 35 команд, определяемых по итогам онлайн-кубка.

4.2. В финал Чемпионата входит 1 одна игра, проводимая в очном формате, и церемония награждения. Место и время проведения игр финала и тожественной церемонии награждения определяется Организатором дополнительно.

4.3. На игре финала ведущий задает участникам вопросы, на которые они дают ответы по результатам минуты обсуждения. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Обсуждение командами вопроса и сбор ответов осуществляется по правилам, установленным пунктами 4.4-4.8 настоящего Регламента.

4.4. Вопросы читаются ведущим вслух, а также выводятся на экран в формате презентации. Возможно повторное прочтение вопроса, а также дополнение ведущим выведенного на экран текста на его усмотрение. После прочтения вопроса ведущим дается команда «Время!», с которой ведется отсчет 1 минуты, выделенной на обсуждение вопроса. Начало времени, выделенного на обсуждение вопроса, также дублируется звуковым сигналом. За 10 секунд до окончания времени, выделенного на обсуждение вопроса, звучит сигнал «Осталось 10 секунд», означающий, что

командам нужно приступить к формулировке и записи ответа на ответном бланке. Окончание времени, выделенного на обсуждение вопроса, также обозначается звуковым сигналом и дублируется ведущим командой «Время!».

4.5. Во время обсуждения вопроса участникам запрещается:

- мешать участникам других команд;
- покидать свои места и возвращаться на свои места;
- пользоваться любыми материалами и устройствами связи, кроме тех, что предоставлены в качестве раздаточных материалов к вопросам;
- общаться любым способом с кем-либо, кроме участников своей команды, играющих в данном туре и находящихся за игровым столом.

4.6. Категорически запрещается любой обмен информацией между играющей командой и присутствующими на игре (посредством жестов, звуков, демонстрации записей и предметов и т.п.), который может повлиять на решение команды. В случае нарушения этого правила ведущий вправе дисквалифицировать команду.

4.7. Сбор ответов осуществляется после команды ведущего «Время» и звукового сигнала, означающего окончание времени, предоставленного на обсуждение вопроса. В течение 10 секунд после окончания времени, предоставленного на обсуждение вопроса, капитан команды должен заполнить ответный бланк и поднять вверх руку с ответным бланком. Внесение исправлений в ответный бланк после его поднятия, а также обсуждение вопроса/ответа по окончании отведенного на это времени не допускается.

4.8. Сверка правильных ответов командами и ведущим происходит непосредственно после каждого вопроса.

4.9. Ведущий обязан:

- четко и громко читать вопросы, обеспечить хорошую слышимость вопросов всеми командами;
- обеспечить все команды необходимыми раздаточными материалами;
- при наличии видеоматериалов к вопросу обеспечить их видимость всеми командами-участниками;
- своевременно и точно производить разбор ответов, аргументировано разъяснять командам принятые решения по зачету (незачету) ответов;
- сохранять до объявления итогов ответные бланки команд;
- своевременно производить сверки и объявление результатов;
- обеспечить оперативное решение других вопросов, возникающих по ходу игры;
- поддерживать организационный порядок во время проведения игры и выносить командам персональные предупреждения в следующих случаях: за внесение беспорядка в работу (неправильное оформление ответных бланков, необоснованные грубые споры); за использование ненормативной лексики; за внесение помех в работу ассистентов и обсуждение вопросов другими командами; за нанесение ущерба имуществу, используемому для проведения игры; за нарушения других положений настоящего Регламента.

4.10. Критерии оценки ответов.

4.10.1. Оценка ответов команд в каждой игре Чемпионата производится представителем Организатора/представителем партнера, если иное не указано в настоящем Регламенте.

4.10.2. Правильным ответом на вопрос игры является ответ, который совпадает с авторским ответом и/или удовлетворяет следующим условиям:

- слова в ответе являются абсолютно идентичными;

- если формулировка вопросов игры не требует точного ответа, то допускается вольная интерпретация ответа, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений, использование в ответе иноязычного названия/имени/выражения, если оно является оригиналом, использование синонимов.

4.10.3. Ответ на вопрос игры не засчитывается, если:

- ответ на вопрос неправильный;

- ответ на вопрос неполный;

- ответ дан в виде общего понятия, часть которого является ответом на вопрос, но нет конкретного уточнения, о котором был задан вопрос;

- указано несколько вариантов ответа при 1 (одном) верном;

- ответ противоречит источнику, на который есть ссылка в вопросе;

- ответ был вписан в поле другого вопроса или ответы перепутаны местами;

- нарушен порядок ответа (в случае, если вопрос предполагает ответ в формате «а/б/в/г...»), то ответ должен соответствовать данному формату, использование слов вместо указанного формата не допускается);

- ответ содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, при этом ответ неверен;

- ответ включает дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые ошибки или противоречащую указанным в вопросе фактам.

4.10.4. Ответы на вопрос следует давать точно по той формулировке, которая указана в конце вопроса. Например, если требуется ответить двумя словами, то следует написать два слова в именительном падеже. Если просят назвать ЕГО или ЕЕ, одним словом – значит в ответе должно быть слово мужского или женского рода в именительном падеже единственного числа, если просят назвать ИХ одним словом – слово в именительном падеже множественного числа. Отличающиеся от правописания варианты ответов могут быть не зачтены автоматической системой приема ответов в отборочном этапе Чемпионата и других этапах, где требуется автоматическая проверка ответов.

4.11. Победителем Чемпионата признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры финала в командном рейтинге.

4.12. Призерами Чемпионата признаются команды, принявшие участие в игре финала и занявшие по ее итогам места со 2-го (второго) по 10-е (десятое) в командном рейтинге.

4.13. Между командами, занявшими места с 1-е (первого) по 10-е (десятое) и набравшими равное количество баллов, проводится «перестрелка» – серия дополнительных вопросов. Дополнительные вопросы задаются по одному, пока не будут определены победившие.

4.14. Организатор и/или партнеры Чемпионата вправе поощрить всех или отдельных участников, участвующих в финале Чемпионата, сувенирной и/или наградной продукцией.

4.15. Активности финала транслируются на Сайте Организатора или на официальных страницах Организатора в социальных сетях.

4.16. По итогам проведения финала Организатором проводится торжественная церемония награждения победителей и призеров. Торжественная церемония может включать в себя проведение дополнительных активностей для финалистов и приглашенных почетных гостей.

5. Правила подачи апелляций

5.1. Апелляции доступны для подачи на финале Чемпионата.

5.2. Апелляции подаются капитаном команды или лично участником команды.

5.3. К рассмотрению принимаются апелляции, поданные в течение игры или в течение 30 (тридцати) минут после показа итоговой таблицы результатов финала участникам.

5.4. К рассмотрению принимаются только апелляции на техническую ошибку Организатора при зачете ответов команд, а также апелляции на зачет не зачтенного Организатором ответа, который апеллирующая команда считает верным, исходя из критериев зачета.

5.5. Оценка апелляций производится Организатором в соответствии с нормами Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?», размещенном на Сайте Организатора.

5.6. Вердикты по апелляциям и оглашение итоговых результатов производятся до начала церемонии награждения команд.

5.7. Принимая участие в Турнире, участники гарантируют, что ознакомились с правилами подачи и рассмотрения апелляций, а также осознают, что после рассмотрения апелляций могут измениться места команд в рейтинговом списке, в том числе изменено распределение призовых мест.

Приложение № 17
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09. 2025 г. № Др-501/25

РЕГЛАМЕНТ **проведения Турнира Знание.Игра: школы и колледжи** **Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра**

В Турнире Знание.Игра: школы и колледжи Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра (далее – Турнир) могут принять участие обучающиеся в общеобразовательных учреждениях основного общего и среднего общего образования, а также студенты и курсанты, обучающиеся по программам среднего профессионального образования в образовательной организации или учреждении дополнительного образования (далее – Участник), в возрасте от 12 до 18 лет включительно на этапе регистрации.

Если участник, являющийся обучающимся в образовательной организации, сменил место обучения во время участия в Турнире, он может продолжить свое участие при соответствии этой образовательной организации условиям настоящего Положения. Для замены необходимо оповестить Организатора посредством направления соответствующего текстового уведомления на электронную почту, указанную в п. 1.6.2 Положения.

Вопросы Турнира могут включать в себя вопросы в формате викторины, с использованием аудио, видеоизображений, ребусов, текстовых вопросов на различные тематики: фильмы и литературные произведения, особенности отдельных стран и городов, известные люди и их открытия, исторические и современные события в мире, необычные факты из жизни животных и др.

1. Порядок проведения игр отборочного этапа

1.1. Отборочный этап включает в себя игры в период с 11 июня 2025 года по 19 мая 2026 года. При этом игры, проведенные в период с 11 июня 2025 года по 31 марта 2026 года засчитываются Участнику в рейтинг в соответствии с пунктом 1.4 настоящего Регламента; игры, проведенные в период с 01 апреля 2026 года по 19 мая 2026 года, не засчитываются Участнику в рейтинг в соответствии с пунктом 1.4 настоящего Регламента.

1.2. В отборочном этапе принимают участие индивидуальные игроки (по одному). Участникам предлагается сыграть не менее 25 (двадцати пяти) индивидуальных игр в дистанционном формате. Даты игр публикуются на Сайте Организатора и/или в сообществе Организатора «ВКонтакте» <https://vk.com/znanierussia> и/или Телеграм-канале Организатора

https://t.me/Znanie_Russia не позднее чем за 5 (пять) дней до даты проведения соответствующей игры. Каждый Участник имеет возможность участвовать во всех предложенных играх этапа.

1.3. В день проведения игры в личном кабинете Участника становится активной кнопка «участвовать», после нажатия которой Участник перенаправляется на игровой интерфейс, где будут появляться вопросы, на которые Участник отвечает в своем личном кабинете. Для ответа на каждый вопрос дается от 40 (сорока) секунд до 1 (одной) минуты. Время, не затраченное для ответа на вопрос, не суммируется и не переносится для ответа на другие вопросы. Один верный ответ на вопрос оценивается в 1 (один) балл. Игра считается завершенной после ответа Участника на все поставленные вопросы или по истечении предоставленного времени.

1.4. По итогам каждого месяца отборочного этапа с 11 июня 2025 года по 31 марта 2026 на основании результатов проведенных отборочных игр оцениваемого месяца формируется рейтинг Участников в разрезе каждого субъекта Российской Федерации (далее – Рейтинг лучших Участников по итогам месяца в субъекте Российской Федерации).

На основании Рейтинга лучших Участников по итогам месяца в субъекте Российской Федерации Организатор формирует команды от образовательных организаций для участия в региональном этапе в порядке, установленном в настоящем пункте. Команды формируются из 150 (ста пятидесяти) Участников, набравших наибольшее количество баллов в Рейтинге лучших Участников по итогам месяца. В состав каждой команды входит до 5 (пяти) Участников. От 1 (одной) образовательной организации допускается формирование только 1 (одной) команды. Организатор имеет право пригласить в команду игроков из другой образовательной организации этого субъекта Российской Федерации, в случае отсутствия необходимого количества Участников для объединения в команду в данной образовательной организации.

Рейтинг лучших Участников по итогам месяца публикуется на Сайте в разделе «Результаты игр».

1.5. После каждой игры отборочного этапа координаторы или Участники публикуют на странице своей образовательной организации в социальной сети «ВКонтакте» или телеграм-канале пост об участии в игре отборочного этапа с хештегами #ЗнаниеИгра. Ссылку на пост необходимо размещать после каждой игры отборочного этапа в канале для участников https://t.me/znanieigra_school, под специальным постом с номером игры отборочного этапа.

1.6. По итогам отборочного этапа на основании количества Участников, принявших участие в отборочных играх от образовательной организации, формируется рейтинг образовательных организаций независимо от субъекта Российской Федерации (далее – Рейтинг «Топ-100 образовательных организаций»). Рейтинг «Топ-100 образовательных организаций» формируется из образовательных организаций, от которых в играх отборочного этапа приняло участие не менее 50 (пятидесяти) Участников.

На основании Рейтинга «Топ-100 образовательных организаций» 100 (сто) образовательных организаций, от которых в играх отборочного этапа приняло участие большее количество Участников, по решению Организатора могут получить

от Организатора почетные грамоты.

1.7. По итогам каждого месяца отборочного этапа на основании количества Участников, зарегистрированных в оцениваемом месяце от образовательной организации, формируется рейтинг образовательных организаций независимо от субъекта Российской Федерации (далее – Рейтинг «Топ-10 образовательных организаций»). Рейтинг «Топ-10 образовательных организаций» формируется из образовательных организаций, от которых в оцениваемый месяц зарегистрировалось наибольшее количество Участников.

Организатор или Партнер Турнира вправе поощрить памятными призами или сувенирной продукцией не более 10 (десяти) координаторов образовательных организаций, вошедших в Рейтинг «Топ-10 образовательных организаций», которые привлекли к участию в Турнире наибольшее количество Участников. Расходы, связанные с отправкой таких призов, осуществляются Организатором или Партнером при принятии ими соответствующего решения.

1.8. По итогам каждого месяца отборочного этапа на основании результатов проведенных игр отборочного этапа оцениваемого месяца формируется рейтинг Участников по итогам месяца независимо от субъекта Российской Федерации (далее – Рейтинг лучших Участников по итогам месяца). Рейтинг лучших Участников по итогам месяца формируется из Участников, сыгравших все игры оцениваемого месяца отборочного этапа.

На основании Рейтинга лучших Участников по итогам месяца Организатор или Партнер вправе наградить 1 (одного) Участника, получившего наибольшее количество баллов, призом в виде наградной или сувенирной продукции. Расходы, связанные с отправкой таких призов, осуществляются Организатором или Партнером при принятии ими соответствующего решения.

1.9. По итогам каждой игры отборочного этапа на основании ее результатов формируется рейтинг Участников независимо от субъекта Российской Федерации (далее – Рейтинг Участников игры).

Организатор вправе поощрить призами, подарками и/или сувенирной продукцией от Организатора или Партнера 5 (пять) Участников, занимающих первые 5 (пять) строчек Рейтинга Участников игры, а также до 9 (девяти) лучших Участников от каждого федерального округа Российской Федерации, занимающих места с 6 (шестой) строки Рейтинга Участников игры.

Расходы, связанные с отправкой таких призов, осуществляются Организатором или Партнером при принятии ими соответствующего решения.

1.10. В рамках отборочного этапа для Участников, являющихся гражданами Республики Абхазия и Республики Беларусь, проводятся специальные отборочные игры. По результатам специальных отборочных игр формируются рейтинги (отдельные в каждой из указанных стран), на основании которых 5 (пять) Участников, набравших наибольшее количество баллов по итогам специальных отборочных игр, попадают в состав команды, получающей право представлять свою страну на финале Турнира.

2. Порядок проведения тренировочных игр

2.1. Тренировочные игры проводятся в очном и дистанционном формате.

2.2. В целях подготовки к отборочному этапу Турнира Организатор, партнеры Организатора, Координаторы Турнира могут проводить тренировочные игры на базе образовательных организаций, а также в рамках конгрессов, форумов, фестивалей и других мероприятий, проведение мероприятий в рамках которых обеспечивает популяризацию просветительских интеллектуальных игр.

3. Порядок проведения регионального этапа

3.1. Региональный этап проводится Организатором в каждом субъекте Российской Федерации в очном формате в период с 13 апреля по 25 апреля 2026 года.

3.2. К участию в региональном этапе Турнира допускаются не более 30 (тридцати) команд, сформированных Организатором внутри данного субъекта Российской Федерации в соответствии с пунктом 1.4 настоящего Регламента.

3.3. Даты игр публикуются на Сайте Организатора и/или в сообществе Организатора «ВКонтакте» <https://vk.com/znanierussia> и/или Телеграм-канале Организатора https://t.me/Znanie_Russia не позднее чем за 5 (пять) дней до даты проведения игры. Игры регионального этапа проходят по правилам, установленным для проведения финала в пунктах 4.3-4.11 настоящего Регламента.

3.4. Онлайн-трансляции игр регионального этапа могут проходить на Сайте Организатора и/или на официальных страницах Организатора в социальных сетях.

3.5. Игры проходят в каждом субъекте Российской Федерации, по решению Организатора игры могут быть проведены в другом субъекте Российской Федерации при отсутствии согласования с органами государственной власти соответствующего субъекта Российской Федерации возможности проведения игр в данном субъекте Российской Федерации. Игры могут сопровождаться ведением ведущим церемонии открытия игры, а также церемонии награждения участников после ее окончания на каждой площадке очно.

3.6. По итогам регионального этапа Организатором определяется 1 (одна) команда-победитель от каждого субъекта Российской Федерации, которая принимает участие в финале Турнира.

3.7. По итогам проведения регионального этапа в каждом субъекте Российской Федерации может быть предусмотрено награждение команды победителя, занявшей 1 (первое) место, и команд призеров, занявших 2 (второе) и 3 (третье) места в турнирной таблице, памятными сувенирами и подарками от Организатора или Партнеров Турнира (по решению Организатора или Партнеров).

4. Порядок проведения финала

4.1. В финал Турнира входит 1 (одна) игра, проводимая в очном формате, и церемония награждения. Место и время проведения игр финала и церемонии награждения определяется Организатором дополнительно. Активности финала могут транслироваться на Сайте Организатора или на официальных страницах Организатора в социальных сетях.

4.2. В финале Турнира участвуют до 89 (восемьдесят девяти) команд – Победителей регионального этапа, а также до 2 (двух) команд – Победители специальных отборочных игр согласно п. 1.10 настоящего Регламента. Состав команд регионального этапа и специальных игр не может быть изменен на финале Турнира.

4.3. На игре финала ведущий задает участникам вопросы, на которые они дают ответы до истечения времени на ответ: от 40 (сорока) секунд до 1 (одной) минуты. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Обсуждение командами вопроса и сбор ответов осуществляется по правилам, установленным пунктами 4.4-4.8 настоящего Регламента.

4.4. Вопросы читаются ведущим вслух, а также выводятся на экран в формате презентации. Возможно повторное прочтение вопроса, а также дополнение ведущим выведенного на экран текста на его усмотрение. После прочтения вопроса ведущим дается команда «Время!», с которой ведется отсчет от 40 (сорока) секунд до 1 (одной) минуты, выделенного Ведущим на обсуждение вопроса. Начало времени, выделенного на обсуждение вопроса, также дублируется звуковым сигналом. За 10 (десять) секунд до окончания времени, выделенного на обсуждение вопроса, звучит сигнал «Осталось 10 (десять) секунд», означающий, что командам нужно приступить к формулировке и записи ответа на ответном бланке. Окончание времени, выделенного на обсуждение вопроса, также обозначается звуковым сигналом и дублируется ведущим командой «Время!».

4.5. Во время обсуждения вопроса участникам запрещается:

- мешать участникам других команд;
- покидать свои места и возвращаться на свои места;
- пользоваться любыми материалами и устройствами связи, кроме тех, что предоставлены в качестве раздаточных материалов к вопросам;
- общаться любым способом с кем-либо, кроме участников своей команды, играющих в данном туре и находящихся за игровым столом.

4.6. Категорически запрещается любой обмен информацией между играющей командой и присутствующими на игре (посредством жестов, звуков, демонстрации записей и предметов и т.п.), который может повлиять на решение команды. В случае нарушения этого правила ведущий вправе дисквалифицировать команду.

4.7. Сбор ответов осуществляется после команды ведущего «Время» и звукового сигнала, означающего окончание времени, предоставленного на обсуждение вопроса. В течение 10 (десять) секунд после окончания времени, предоставленного на обсуждение вопроса, капитан команды должен заполнить ответный бланк и поднять вверх руку с ответным бланком. Внесение исправлений в ответный бланк после его поднятия, а также обсуждение вопроса/ответа по окончании отведенного на это времени не допускается.

4.8. Сверка правильных ответов командами и ведущим происходит непосредственно после каждого вопроса.

4.9. Ведущий обязан:

- четко и громко читать вопросы, обеспечить хорошую слышимость вопросов всеми командами;
- обеспечить все команды необходимыми раздаточными материалами;
- при наличии видеоматериалов к вопросу обеспечить их видимость всеми командами-участниками;
- своевременно и точно производить разбор ответов, аргументировано разъяснять командам принятые решения по зачету (незачету) ответов;
- сохранять до объявления итогов ответные бланки команд;

- своевременно производить сверки и объявление результатов;
- обеспечить оперативное решение других вопросов, возникающих по ходу игры;

– поддерживать организационный порядок во время проведения игры и выносить командам персональные предупреждения в следующих случаях: за внесение беспорядка в работу (неправильное оформление ответных бланков, необоснованные грубые споры); за использование ненормативной лексики; за внесение помех в работу ассистентов и обсуждение вопросов другими командами; за нанесение ущерба имуществу, используемому для проведения игры; за нарушения других положений настоящего Регламента.

4.10. Критерии оценки ответов.

4.10.1. Оценка ответов команд в каждой игре Турнира производится координатором/представителем Организатора/представителем партнера, если иное не указано в настоящем Регламенте.

4.10.2. Правильным ответом на вопрос игры является ответ, который совпадает с авторским ответом и/или удовлетворяет следующим условиям:

- слова в ответе являются абсолютно идентичными;
- если формулировка вопросов игры не требует точного ответа, то допускается вольная интерпретация ответа, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений, использование в ответе иноязычного названия/имени/выражения, если оно является оригиналом, использование синонимов.

4.10.3. Ответ на вопрос игры не засчитывается, если:

- ответ на вопрос неправильный;
- ответ на вопрос неполный;
- ответ дан в виде общего понятия, часть которого является ответом на вопрос, но нет конкретного уточнения, о котором был задан вопрос;
- указано несколько вариантов ответа при 1 (одном) верном;
- ответ противоречит источнику, на который есть отсылка в вопросе;
- ответ был вписан в поле другого вопроса или ответы перепутаны местами;
- нарушен порядок ответа (в случае, если вопрос предполагает ответ в формате «а/б/в/г...»), то ответ должен соответствовать данному формату, использование слов вместо указанного формата не допускается);
- ответ содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, при этом ответ неверен;
- ответ включает дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые ошибки или противоречащую указанным в вопросе фактам.

4.11. Победителем Турнира признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры финала в командном рейтинге.

4.12. Призерами Турнира признаются команды, принявшие участие в игре финала и занявшие по ее итогам места со 2-го (второго) по 10-е (десятое) в командном рейтинге.

4.13. Между командами, занявшими места с 1-е (первого) по 10-е (десятое) и набравшими равное количество баллов, может проводиться «перестрелка» – серия дополнительных вопросов. Дополнительные вопросы задаются по одному, пока не будут определены победившие.

4.14. Организатор и/или партнеры Турнира вправе поощрить всех или отдельных Участников и Координаторов, участвующих в финале Турнира, сувенирной и/или наградной продукцией.

4.15. По итогам проведения финала Организатором проводится торжественная церемония награждения победителей и призеров. Торжественная церемония может включать в себя проведение дополнительных активностей для финалистов и приглашенных почетных гостей.

5. Правила подачи апелляций

5.1. Апелляции доступны для подачи на финале турнира.

5.2. Апелляции подаются координатором или лично участником команды.

5.3. К рассмотрению принимаются апелляции, поданные в течение игры или в течение 30 (тридцати) минут после показа итоговой таблицы результатов финала участникам.

5.4. К рассмотрению принимаются только апелляции на техническую ошибку Организатора при зачете ответов команд, а также апелляции на зачет не зачтенного Организатором ответа, который апеллирующая команда считает верным, исходя из критериев зачета.

5.5. Вердикты по апелляциям и оглашение итоговых результатов производятся до начала церемонии награждения команд.

5.6. Принимая участие в Турнире, участники гарантируют, что ознакомились с правилами подачи и рассмотрения апелляций, а также осознают, что после рассмотрения апелляций могут измениться места команд в рейтинговом списке, в том числе изменено распределение призовых мест.

Приложение № 18
к Положению об организации
и проведении Чемпионата
России по интеллектуальным
играм Знание.Игра,
утвержденному приказом
Российского общества «Знание»
от «16» 09 2025 г. № 119-501/25

РЕГЛАМЕНТ **проведения Турнира Знание.Игра: университеты** **Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра**

В Турнире Знание.Игра: университеты Чемпионата России по интеллектуальным играм Знание.Игра (далее – Турнир) могут принять участие студенты высших учебных заведений, обучающиеся по программам высшего профессионального образования (далее – участник) в возрасте от 18 до 25 лет включительно на момент этапа регистрации.

В команду могут входить не более 5 (пяти) участников. Команда должна иметь название. В каждой команде выбирается капитан. Капитан команды предоставляет Организатору заявку на участие в Турнире команды по форме, утвержденной настоящим Положением (приложение № 13). Состав команды не может быть изменен на финале Турнира.

Вопросы Турнира могут включать в себя вопросы в формате викторины, с использованием аудио, видеоизображений, ребусов, текстовых вопросов на различные тематики: фильмы и литературные произведения, особенности отдельных стран и городов, известные люди и их открытия, исторические и современные события в мире, необычные факты из жизни животных и др.

1. Порядок проведения игр отборочного этапа

1.1. Отборочный этап проводится Организатором в дистанционном формате и включает в себя не менее 20 (двадцати) отборочных игр. Даты игр публикуются на Сайте Организатора и/или в сообществе Организатора «ВКонтакте» и/или Телеграм-канале Организатора не позднее чем за 5 (пять) дней до даты проведения соответствующей игры.

1.2. Игры в составе отборочного этапа проводятся в сроки, установленные Организатором. В день проведения игры в личном кабинете Капитана команды становится активной кнопка – ссылка «Старт». В течение 5 минут после начала игры Капитан команды должен нажать на кнопку-ссылку «Старт», после чего он будет перенаправлен на Сайт Турнира. На Сайте Турнира будут появляться вопросы, на которые Капитан команды отвечает в своем Личном кабинете, предварительно посоветовавшись с игроками своей команды. Для ответа на каждый вопрос команде дается 1 (одна) минута. Время, не затраченное для ответа на вопрос, не суммируется и не переносится для ответа на другие вопросы. Один верный ответ на вопрос

оценивается в один балл. Игра считается завершенной после ответа команды на все поставленные вопросы.

1.3. В течение 1 (одного) рабочего дня после каждой игры отборочного этапа капитаны команды публикуют на странице своей образовательной организации в социальной сети «ВКонтакте» или телеграм-канале пост об участии в игре отборочного этапа с хештегами #ЗнаниеИгра. Ссылку на пост необходимо размещать после каждой игры отборочного этапа в канале для участников https://t.me/znanieigra_school, под специальным постом с номером игры отборочного этапа.

1.4. После завершения последней игры отборочного этапа формируется командный рейтинг, составляемый по результатам 4 (четырёх) лучших игр каждой команды. Лучшей игрой команды признается игра, в которой команда дала максимальное количество правильных ответов и затратила на это минимальное количество времени. В финал проходят 25 (двадцать пять) команд, набравших большее количество баллов в командном рейтинге по итогам отборочного этапа. При равном значении баллов в финал проходит команда, команда, суммарно потратившая меньше времени на формирование правильных ответов в своих лучших играх.

1.5. В рамках отборочного этапа могут проходить игры в индивидуальном формате, призванные привлечь участников к играм Турнира, зачеты по таким играм подводятся по каждой игре, и не суммируются с другими играми Турнира, Организатор и/или партнеры Турнира вправе поощрить всех или отдельных участников, участвующих в индивидуальных играх, сувенирной и/или наградной продукцией.

1.6. Организатор вправе провести специальные игры, посвященные конкретным событиям, памятным или иным датам (далее – Специальные игры отборочного этапа). После проведения Специальных игр отборочного этапа Организатор вправе поощрить 3 (трех) Участников, занимающих первые 3 (три) строчки Рейтинга Специальной игры отборочного этапа, призами, подарками или сувенирной продукцией от Организатора или Партнеров Турнира (по решению Организатора или Партнеров). Информация о Специальных играх отборочного этапа публикуется на сайте, не позднее чем за 3 (дня) для до начала игры.

2. Порядок проведения тренировочных игр

2.1. Тренировочные игры проводятся в очном и дистанционном формате.

2.2. В целях подготовки к отборочному этапу Турнира Организатор и/или партнеры Организатора могут проводить тренировочные игры на базе образовательных организаций, а также в рамках конгрессов, форумов, фестивалей и других мероприятий, проведение мероприятий в рамках которых обеспечивает популяризацию просветительских интеллектуальных игр.

2.3. Могут проходить в индивидуальном или командном зачете, Организатор и/или партнеры Турнира вправе поощрить всех или отдельных участников, участвующих в тренировочных играх, сувенирной и/или наградной продукцией.

3. Порядок проведения игр онлайн-кубка

3.1. Игры онлайн-кубка проводятся в сроки, установленные Организатором,

в дистанционном формате.

3.2. Из команд, не вышедших в финал по итогам отборочного этапа, формируется командный рейтинг в количестве не более 1000 (тысячи) команд. При равном значении баллов в финал проходит команда, суммарно потратившая меньше времени на формирование правильных ответов.

3.3. По решению Организатора в состав команд онлайн-кубка могут быть включены команды, зарегистрированные на Сайте Турнира, ставшие лучшими командами своих образовательных учреждений по итогам тренировочных игр. Командный рейтинг по результатам тренировочных игр формируется образовательными учреждениями самостоятельно.

3.4. В день проведения игры в личном кабинете Капитана команды становится активной кнопка – ссылка «Старт». В течение 5 минут после начала игры Капитан команды должен нажать на кнопку-ссылку «Старт», после чего он будет перенаправлен на Сайт Турнира. На Сайте Турнира будут появляться вопросы, на которые Капитан команды отвечает в своем Личном кабинете, предварительно посоветовавшись с игроками своей команды. Для ответа на каждый вопрос команде дается 1 (одна) минута. Время, не затраченное для ответа на вопрос, не суммируется и не переносится для ответа на другие вопросы. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Игра считается завершенной после ответа команды на все поставленные вопросы.

3.5. В течение 1 (одного) рабочего дня после проведения игры капитаны команд публикуют на странице своей образовательной организации в социальной сети «ВКонтакте» или телеграм-канале пост об участии в игре с хештегами #ЗнаниеИгра и #ЗнаниеИграЧГК. Ссылку на пост необходимо размещать после игры в канале для участников https://t.me/znаниеигра_school, под специальным постом.

3.6. По итогам игр онлайн-кубка финалистами Турнира становятся 75 (семьдесят пять) команд, занявшие места с 1-го по 75-е место в командном рейтинге.

Итоги игр онлайн-кубка подводятся в общем зачете среди всех участвовавших команд онлайн-кубка без привязки к Федеральным округам.

4. Порядок проведения финала

4.1. В финал Турнира входит 1 одна игра, проводимая в очном формате, и церемония награждения. Место и время проведения игр финала и тожественной церемонии награждения определяется Организатором дополнительно. Активности финала транслируются на Сайте Организатора или на официальных страницах Организатора в социальных сетях.

4.2. В финале Турнира встречаются 100 (сто) команд:

– 25 (двадцать пять) команд по итогам отборочного этапа;

– 75 (семьдесят пять) команд по итогам онлайн-кубка.

4.3. На игре финала ведущий задает участникам вопросы, на которые они дают ответы по результатам минуты обсуждения. Один верный ответ на вопрос оценивается в один балл. Обсуждение командами вопроса и сбор ответов осуществляется по правилам, установленным пунктами 4.4-4.8 настоящего Регламента.

4.4. Вопросы читаются ведущим вслух, а также выводятся на экран в формате презентации. Возможно повторное прочтение вопроса, а также дополнение ведущим выведенного на экран текста на его усмотрение. После прочтения вопроса ведущим дается команда «Время!», с которой ведется отсчет от 40 секунд до 1 минуты, в зависимости от сложности вопроса, выделенной на обсуждение. Начало времени, выделенного на обсуждение вопроса, также дублируется звуковым сигналом. За 10 секунд до окончания времени, выделенного на обсуждение вопроса, звучит сигнал «Осталось 10 секунд», означающий, что командам нужно приступить к формулировке и записи ответа на ответном бланке. Окончание времени, выделенного на обсуждение вопроса, также обозначается звуковым сигналом и дублируется ведущим командой «Время!».

4.5. Во время обсуждения вопроса участникам запрещается:

- мешать участникам других команд;
- покидать свои места и возвращаться на свои места;
- пользоваться любыми материалами и устройствами связи, кроме тех, что предоставлены в качестве раздаточных материалов к вопросам;
- общаться любым способом с кем-либо, кроме участников своей команды, играющих в данном туре и находящихся за игровым столом.

4.6. Категорически запрещается любой обмен информацией между играющей командой и присутствующими на игре (посредством жестов, звуков, демонстрации записей и предметов и т.п.), который может повлиять на решение команды. В случае нарушения этого правила ведущий вправе дисквалифицировать команду.

4.7. Сбор ответов осуществляется после команды ведущего «Время» и звукового сигнала, означающего окончание времени, предоставленного на обсуждение вопроса. В течение 10 секунд после окончания времени, предоставленного на обсуждение вопроса, капитан команды должен заполнить ответный бланк и поднять вверх руку с ответным бланком. Внесение исправлений в ответный бланк после его поднятия, а также обсуждение вопроса/ответа по окончании отведенного на это времени не допускается.

4.8. Сверка правильных ответов командами и ведущим происходит непосредственно после каждого вопроса.

4.9. Ведущий обязан:

- четко и громко читать вопросы, обеспечить хорошую слышимость вопросов всеми командами;
- обеспечить все команды необходимыми раздаточными материалами;
- при наличии видеоматериалов к вопросу обеспечить их видимость всеми командами-участниками;
- своевременно и точно производить разбор ответов, аргументировано разъяснять командам принятые решения по зачету (незачету) ответов;
- сохранять до объявления итогов ответные бланки команд;
- своевременно производить сверки и объявление результатов;
- обеспечить оперативное решение других вопросов, возникающих по ходу игры;
- поддерживать организационный порядок во время проведения игры и выносить командам персональные предупреждения в следующих случаях:

за внесение беспорядка в работу (неправильное оформление ответных бланков, необоснованные грубые споры); за использование ненормативной лексики; за внесение помех в работу ассистентов и обсуждение вопросов другими командами; за нанесение ущерба имуществу, используемому для проведения игры; за нарушения других положений настоящего Регламента.

4.10. Критерии оценки ответов.

4.10.1. Оценка ответов команд в каждой игре Турнира производится представителем Организатора/представителем партнера, если иное не указано в настоящем Регламенте.

4.10.2. Правильным ответом на вопрос игры является ответ, который совпадает с авторским ответом и/или удовлетворяет следующим условиям:

- слова в ответе являются абсолютно идентичными;
- если формулировка вопросов игры не требует точного ответа, то допускается вольная интерпретация ответа, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений, использование в ответе иноязычного названия/имени/выражения, если оно является оригиналом, использование синонимов.

4.10.3. Ответ на вопрос игры не засчитывается, если:

- ответ на вопрос неправильный;
- ответ на вопрос неполный;
- ответ дан в виде общего понятия, часть которого является ответом на вопрос, но нет конкретного уточнения, о котором был задан вопрос;
- указано несколько вариантов ответа при 1 (одном) верном;
- ответ противоречит источнику, на который есть отсылка в вопросе;
- ответ был вписан в поле другого вопроса или ответы перепутаны местами;
- нарушен порядок ответа (в случае, если вопрос предполагает ответ в формате «а/б/в/г...»), то ответ должен соответствовать данному формату, использование слов вместо указанного формата не допускается);
- ответ содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, при этом ответ неверен;
- ответ включает дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые ошибки или противоречащую указанным в вопросе фактам.

4.11. Победителем Турнира признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам игры финала в командном рейтинге.

4.12. Призерами Турнира признаются команды, принявшие участие в игре финала и занявшие по ее итогам места со 2-го (второго) по 10-е (десятое) в командном рейтинге.

4.13. Между командами, занявшими места с 1-е (первого) по 10-е (десятое) и набравшими равное количество баллов, проводится «перестрелка» – серия дополнительных вопросов. Дополнительные вопросы задаются по одному, пока не будут определены победившие.

4.14. Организатор и/или партнеры Турнира вправе поощрить всех или отдельных участников, участвующих в финале Турнира, сувенирной и/или наградной продукцией.

4.15. По итогам проведения финала Организатором проводится торжественная церемония награждения победителей и призеров. Торжественная церемония может

включать в себя проведение дополнительных активностей для финалистов и приглашенных почетных гостей.

5. Правила подачи апелляций

5.1. Апелляции доступны для подачи на финале Турнира.

5.2. Апелляции подаются капитаном команды или лично участником команды.

5.3. К рассмотрению принимаются апелляции, поданные в течение игры или в течение 30 (тридцати) минут после показа итоговой таблицы результатов финала участникам.

5.4. К рассмотрению принимаются только апелляции на техническую ошибку Организатора при зачете ответов команд, а также апелляции на зачет не зачтенного Организатором ответа, который апеллирующая команда считает верным, исходя из критериев зачета.

5.5. Вердикты по апелляциям и оглашение итоговых результатов производятся до начала церемонии награждения команд.

5.6. Принимая участие в Турнире, участники гарантируют, что ознакомились с правилами подачи и рассмотрения апелляций, а также осознают, что после рассмотрения апелляций могут измениться места команд в рейтинговом списке, в том числе изменено распределение призовых мест.